JOYSTICK

Nr 11/1986

KLUBB tidning



Redaktör'n har ordet

Här kommer nu nummer 11. Sedan sist har det inte hänt speciellt mycket.

Det var en datamässa i Göteborg helgen den 17-18-19 oktober. Tyvärr har jag inte hunnit att få med någonting om den. Eventuellt så blir det en artikel i nummer 12.

Sedan är det dags för den stora elektronikmässan i Älvsjö i början på november. JOYSTICK skickar ut tre skribenter, varav jag är en av dem, till mässan för att försöka hitta något intressant att berätta om.

Nu till några problem som jag vill reda upp.

Angående returer.

Eventuella returer, t.ex. kassetter / disketter med tekniska fel, eller om det har uppstått andra fel med ditt månads paket, skall du vända dig till:
JOYSTICK
FÖRLAGSSERVICE
LUMAVÄGEN 6
HUS 34B PLAN 7
104 80 STOCKHOLM
Glöm inte att skriva avsändare, tydligt, gärna både utanpå kuvertet och inuti på en lapp.

Medlemsfrågor

Medlemsfrågor skall du vända dig till vår kundtjänst med:
JOYSTICK KUNDTJÄNST
BW-DATA
WARFVINGESVÄG 30
112 51 STOCKHOLM
TELEFON 08 / 54 16 25
månd.-torsd. 9.00-11.00 och 13.00-15.00.
Fredagar 9.00-11.00.

Har du frågor om ditt speciella märke. Om ett spel till Commodore 64 etc. Skriv ett brev till redaktionen:
JOYSTICK
BOX 6043
102 31 STOCKHOLM
Märk kuvertet med Frågor.

Om du skickar in ett program till oss, skriv då **till vilket system** det är till.

Om du vill ha tillbaka din kassett eller diskett så skriv det i brevet. Glöm inte att skriva ditt namn och din adress.

Skriv också på kassetten eller disketten vad programmet heter och vilket system det är till.

Brevfrågor om t.ex. ett spel eller frågor om ditt speciella märke, kan det ta ett tag innan svaren kommer. Detta beror på att det tar tid att få fram riktiga svar. Och det är väl bättre att det kommer bra svar än snabba och dåliga?
Jag kommer inte att skicka svar då det gäller sådana här frågor.
Svaren kommer istället att publiceras i tidningen. På din nyhetssida eller på en speciell frågesida.Det beror på hur många frågor det dimper in.

Som ni vet så har vi bytt kundtjänst. Den nya kundtjänsten har väl arbetat in sig ordentligt nu, så där skall det inte vara några problem.
Om du inte hinner ringa när de har öppet så skicka ett brev istället.

Det har kommit några frågor till kundtjänst om det separata blad som ligger med i paketet. Detta blad talar om vad **nästa månads paket innehåller**. På bladet finns det en portofri svarskupong. Den kupongen skall du skicka in om du inte vill ha programmen nästa månad. Vill du ha programmen så behöver du inte skicka in kupongen.

Michael Ågren
JOYSTICK

VAD VILL DU LÄSA OM I JOYSTICK?

Skicka ett brev till redaktionen om vad Du vill läsa om i JOYSTICK.

Tipsa JOYSTICK om något nytt, spännande, kanske en ny dator, som är på gång?

Adress: JOYSTICK
Box 6043
102 31 Stockholm

Märk kuvertet "Tipset"

Bra tips belönas.

I REDAKTIONEN:

Sasha Gallardo - Spectravideo
Bjarne Hedén - Commodore 64
Christer Högvall - Vic 20
Clas Kristiansson - Spectrum
Daniel Törnqvist - Atari
Michael Ågren

SKRIBENTER:
Dick Blomberg
Johan Lindvall
Vicke Lööd
Lars-Göran Nilsson
Anders Övferström

Redigering: Michael Ågren
Layout: Michael Ågren

Vid förfrågan angående räkning eller andra medlemsfrågor, var vänlig kontakta kundtjänst.

Kundtjänst:
JOYSTICK
BW-DATA
Warfvingesväg 30
112 51 STOCKHOLM
Telefon 08 / 54 16 25
mån.-torsd. 9.00-11.00 och 13.00-15.00, fred. 9.00-11.00

Återskick av kassetter / disketter med eventuella tekniska fel eller andra liknande problem:

JOYSTICK
Förlagsservice
Lumavägen 6
104 80 STOCKHOLM

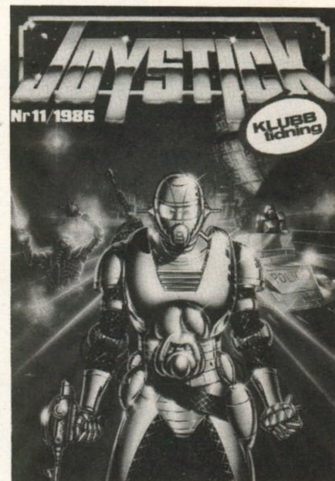
Redaktionen tar emot frågor per brev. Undvik att ringa till redaktionen.

Redaktionens adress:
JOYSTICK
Box 6043
102 31 STOCKHOLM 6
Tel. 08 - 16 07 80 (växel)

Tryck: Tryckeri Magnus Wretman AB, Stockholm

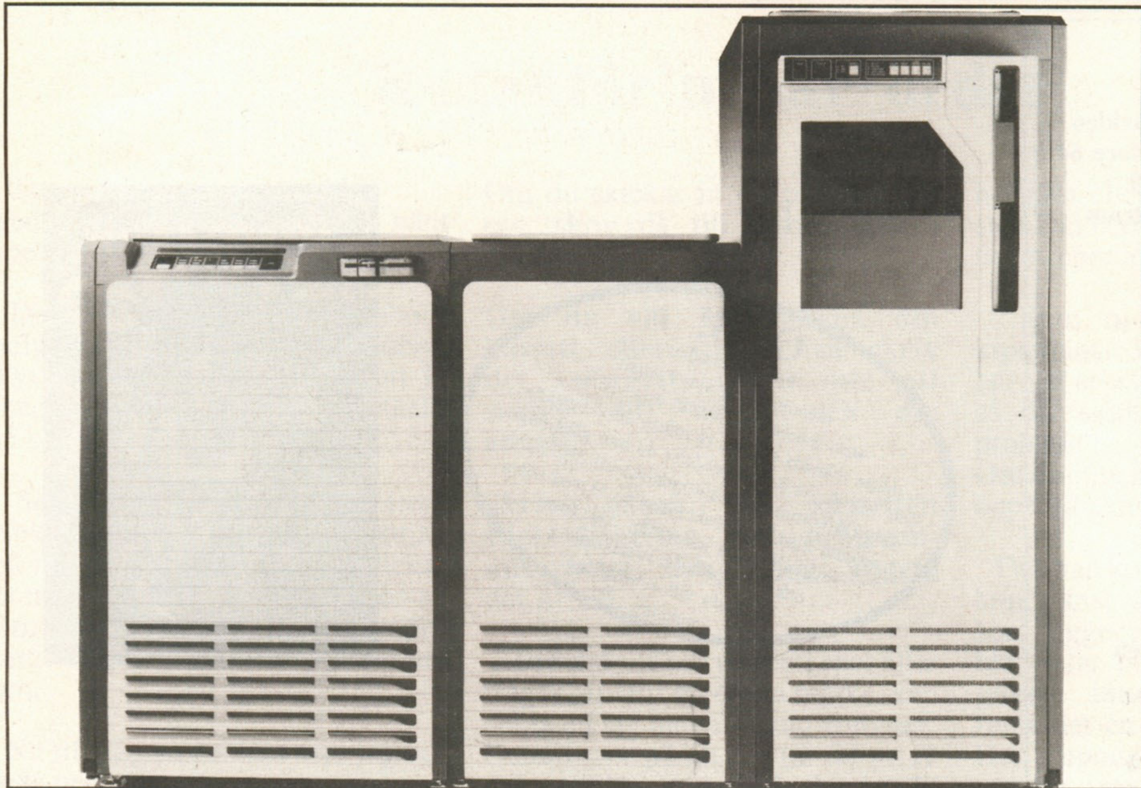
OBS!

Förra månaden införde vi ett nytt system som innebär att om du inte vill ha nästa månads paket , så måste du avbeställa det. Vill du ha det så behöver du inte göra någonting.Då kommer det automatiskt till dig. På ett separat blad i ditt paket kan du se vad nästa månads paket innehåller. Där finns också en portofri svarskupong - omdu vill avbeställa paketet.



P.g.a. ökade framställningskostnader måste vi tyvärr fr.o.m. nästa nummer (12/1986) höja priset till 59 :- för kassetten ochh 69:- för diskarna.

I DETTA NUMMER:



Liten superdator på Stockholms Observatorium

Stockholms Observatorium i Saltsjöbaden har anskaffat en minisuperdator för 2,7 miljoner kronor. Datorn skall användas för behandling av radioteleskopdata och astrofysikaliska projekt. Datorn, en USA-tillverkad Apollo DSP 9000, är en av hittills tre sålda datorer i Europa av denna typ och bygger på modern superdatorteknik med både vektor- och parallel bearbetning. Den levereras med två av åtta möjliga processorer för senare utbyggnad på plats. De två processorerna ger topprestanda på 23 miljoner flyttalsoperationer/sekund (MFLOPS) eller 9 miljoner instruktioner / sekund (MIPS).

Kapaciteten kan byggas ut till 95 MFLOPS eller 37 MIPS.

Datorn levererades av Apollo Computers svenska dotterbolag, Domain Computer AB i Kista.

Nytt superchip från Motorola introduceras nästa år.

Arbete med ett nytt superchip pågår hos Motorola i USA.

Det rör sig om en andra generationens 32-bit mikroprocessor som kan prestera dubbelt så mycket som sin föregångare. Kiselchipet, som är ungefär en kvadratcentimeter stort och tunt som ett visitkort, består av ungefär 300.000 transistoer. Avståndet mellan transistorerna uppgår till 1,2 mikrometer, eller enklare uttryckt, man skulle kunna rada upp 100 transistorer tvärs över diametern av ett hårstrå.

"Den nya processorn, MC68030, kan utföra 8 miljoner instruktioner per sekund, vilket är nästan dubbelt så mycket som en superminidator av type VAX 8600 klarar", säger en talesman för Motorola, "och en nära tiofald ökning jämfört med de 16-bitars processorer som sitter i många av dagens avancerade persondatorer".

MC68030 är den första enchipsprocessor som är baserad på "Harvardarkitekturen", en teknik som återfinns i superdatorer, typ Cray. Man har också försett MC68030 med en rad nyheter, t.ex. dubbla s.k. cache-minnen på samma chip för snabb tillfällig lagring av data och instruktioner.

Enligt Motorola väntas det nya chipet få stor användning i den nästa generationen av arbetsstationer för dator understött ingenjörsarbete, och i billiga (2.000-3.000 dolar) system för kontorsautomation. Andra användningsområden kan t.ex. vara supermikrodatorer, telefonväxlar, datagrafik, kommunikationssystem m.m.

Det första exemplaret beräknas vara färdigt i mars 1987.

Priset är ännu ej fastställt.

Scantele presenterar Epson's nya skrivare.

LX-86

Detta är uppföljaren till LX-80 och GX-80. LX-86 är en 9-nålars matrisskrivare med inbyggd NLQ. Hastigheten till 120 tecken/sekund för datautskrift och 16 tecken/sekund för skönskrift. Skrivaren har inbyggd IBM-kompabilitet.

LG-1000

Som LQ-800. En 24-nålars matrisskrivare med NLQ, hastighet på 180 respektive 160 tecken/sekund. Skillnaden från LQ-800 är att LQ-1000 är för liggande A4. Både LQ-800 och LQ-1000 kan göras IBM-kompatibla med hjälp av ett cartridge.

LQ-2500

Detta är en vidareutveckling av Epson's gamla skönskrivare LQ-1500. En 24-nålars matrisskrivare med en kapacitet av 270 tecken/sekund för datautskrift och 90 tecken/sekund för skönskrift. LQ-2500 har inbyggd traktormatare och LCD-slärm som visar skrivar- och panelinställning, en lättanvänd "Selec Type"-panel och ett stort urval av skrivstilar. Fem Letter Quality fonter finns som standard. Kan kompletteras med en färgenhet som möjliggör utskrift i 7 färger. IBM-kompatibel.

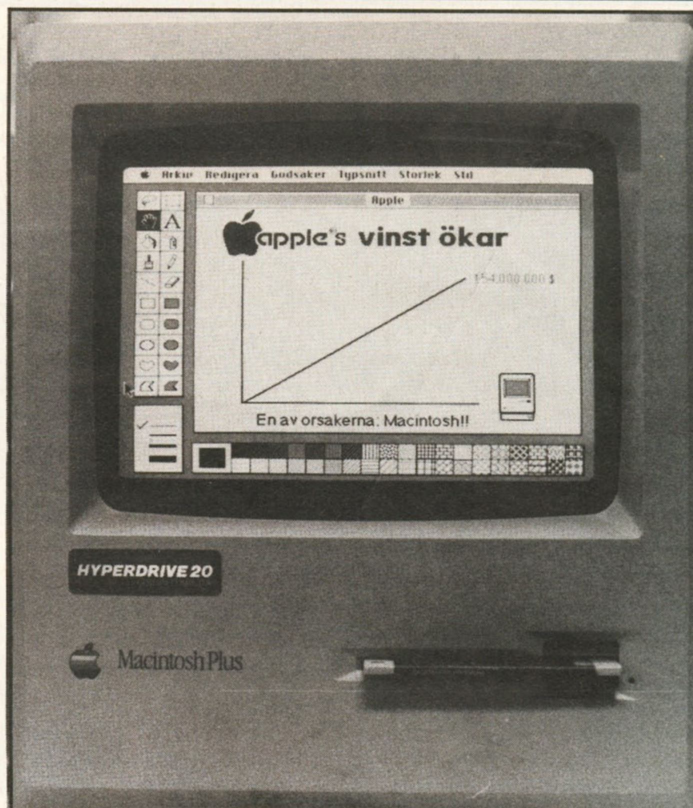
APPLE'S VINST ÖKAR

Apple computer inc. ökar som enda större datortillverkare.

Det har gått bra för Apple i år.
Medan IBM och flertalet andra konkurrenter har problem på en, just nu, sviktande marknad har Apple ökande vinst. Både i Sverige och internationellt.

Vinsten mer än fördubblas från förra bokslutsåret till i år. Från 61.200.000 till 154.000.000 dollar !!

Det resultatet uppnåddes tack vare en kraftig uppgång i försälningen under september månad. Apple i Sverige är inte helt klara med sin redovisning men deras fakturering ökade från 90.000.000 förra året till 150.000.000 kronor det här året. En ökning med 67 %.



Apple vinst i USA ökade från 61,2 milj. dollar förra året till 154 miljoner dollar det här året. Mycket tack vare Apple's stora framgång med Macintosh.

Foto: Gösta Blomqvist

APPLE TAR UPP KAMPEN

Apple kommer att släpp sin nya Apple IIGS i England i slutet av november början av december . Det är en 16-bitars, uppdaterad Apple II med 256K RAM, expanderbar till 8MB, fullt Apple II kompatibel, 3.5" 800K diskdrive och uppbyggd som Macintosh med mus. Pris i England £995.
Apple IIGS har bl.a. färggrafik och inbyggd Ensoniq 32-oscillators synthesizer-chip med 64K RAM.

Grafiken och ljudet är, enligt en engelsk datatidning, helt i klass med både Amiga och Atari ST. Eftersom Apple IIGS är kompatibel med den gamla Apple II så finns det ca. 10.000 program att tillgå.
Apple IIGS släpps i England i december 1986.

Att Apple släpper IIGS betyder inte att gamla IIc och IIe kommer att bli billigare.
Apple i England kommer att upphöra att sälja IIc och IIe men maskinerna kommer att fortsätta att säljas i USA. Det kommer antagligen ändå att bli vissa prissänkningar när Apple rensar för att få fram IIGS ordentligt.

IIGS kommer att ge både Atari ST och Amiga en match. ST är ju baserad på de idéer Apple förfinade och utvecklade i sina datorer Lisa och i Macintosh. Nu när Apple kommer med en maskin i som har samma typ av mjukvara, teknologi och styrka och som kommer att konkurrera med ST även då det gäller priset, finns det en risk att köparna väljer originalet istället för imitationen Atari ST.

Atari kommer att ställa sin beryktade TT-maskin mot Apple's nya maskin. TT kommer att ha 68020-processor som är snabbare än 1040 och bara kommer att bli lite dyrare.

Att komma med en ny värre dator än 1040ST borde ge Atari en chans att sänka priset på de andra produkterna så att ST blir en allt starkare maskin jämfört med IIGS.

När Apple IIGS kommer till Sverige är ännu inte klart.



YTTERLIGARE EN ATARI-ÅTERFÖRSÄLJARE

Det kom ett brev till redaktionen från **NHE ELECTRONICS AB** i Finspång. De berättade att vi hade missat deras excistens då det gällde artikeln **ATARI ST REVOLUTIONEN.**
Detta var dock inte meningen

Vi kan i alla fall nu berätta att **NHE ELECTRONICS AB** i **FINSPÅNG**, tidigare VASATRONIC och ALGATRONIC, säljer ATARI's datorer.
De träffas på telefon 0122 - 134 80.

Vi beklagar denna miss.

Snabb högupplösningsskärm för Commodore 64

Att gå till högupplösningsskärm med Basic är, som du kanske har märkt, en hopplöst långsam procedur. Den här MS-rutinen gör det på någon sekund. Knappa först in rad 10-200. Kör sedan programmet. Om du får FEL I DATA kolla datasatserna. Ett vanligt fel är att man mellan ett par data råkar sätta en punkt istället för ett kommatecken. När du inte längre får fel utan enbart READY bör du först spara. Ta som regel att först spara det du har knackat in innan du börjar exprimentera med SYS. Lägg till rad 210. Fungerar det skall skärmen bli Cyan. Tryck sedan RUN, STOP och RESTORE och lägg till rad 220-300. Sedan kan du leka med olika färger och mönster. I rad 220-230 ändrar du antalet STEP (rad 220) och värdet 255 (rad 230). Rad 250 och 260 ger olika färger (här ett rutmönster i blått och gult). Ändra antal STEP och färgerna 6 och 7.

Den observanta läsaren kanske undrar nu - adressen 1024-2023 ger ju normalt tecken. Det stämmer, men i högupplösning används området istället för färger. OBS! Var försiktig - ändra inte adress 2023 högre. Då kommer du in på Basic-arean och risken finns att du förstör ditt program.

Som du märker går Basic-raderna (220-260) ganska långsamt, men det är lätt att ändra även de till MS om du läser figur. A. Men tänk på att det ibland kan vara mer effektfullt att använda Basic. Det är inte alltid man vinner något med snabbhet.

MS-RUTIN FÖR HÖGUPPLÖSNINGSSKÄRMEN.

I figur A har jag listat rad 100-140 i Basicloadern ovan. Det är de raderna som ger skärmen Cyan-färg.

Man kan helt enkelt säga att kommandona 10-80 i figur A enbart gör:

100 POKE Y=0:POKE1024+Y,3

Varför så mycket krångel för en så enkel operation? Jo , det beror på att din dator endast förstår maskinspråk. När du "talar" Basic med datorn är det samma sak som om du talar svenska med en engelsman - som då behöver en tolk som översätter. I datorn är det Basictolken som översätter och det är det som tar tid. När du skriver maskinspråk talar du så att säga direkt till datorn.

Det som först kan verka krångligt är, om man är van vid Basic, att man måste dela upp adresser som är högre än 255 i två delar, eftersom det inte går att få in mer än 256 i en byte (en minnescell).

Enklast gör man först om den Decimala adressen till Hexadecimal. 1024 blir då $0400. Sen delar vi den i två: 04 och 00. Omvandlar dessa till Decimalt igen, vilket i det här fallet är lite väl enkelt: det blir 4 och 0. Sedan måste du kasta om dem till 0,4. Den sista adressen (4) blir alltid sidan och den första (0) är antal byte.

I figur A kan du nu se hur man lägger in adressen 1024. Först i kommando 10 laddas ackumulatorn (LDA) med nollan som sedan i kommando 30 läggs in i adress 252. I kommando 40-50 sker samma sak med fyran till adress 253. Dessa två adresser är variabler som är avsedda för det här.

I kommando 60 hittar du färgen 3 - cyan. Det är samma trea som i rad 120 ovan (tredje datat). Prova att ändra till annan färg.

OBS. Om du ändrar någon data i Basicloadern ovan stämmer inte rad 200 - den kan du då ta bort.

Lägger du till egna rader måste du alltid flytta de sista data i rad 140 (96, 256) och lägga dem sist i din tillagda rad.

I kommando 80-90 i figur A ökas Y med 1 (Y=Y+1) och programmet hoppar tillbaka till kommando 60. På så sätt "pokas" färg 3 in på 1024+256. Sedan fortsätter programmet med att adress 253 ökas med 1 till 5, 6 osv. Programmet tar alltså en sida (256byte) i taget. Sedan jämförs siffran i 253 med siffran i kommando 120. När dessa är lika fortsätter programmet till kommando 140 (RTS = RETURN (till Basic)).

Lycka till med experimenterandet. Men kom ihåg: **Spara först!**

Mr Ö

LISTNINGAR TILL HÖGUPPLÖSNINGSKÄRM

```
5 REM * HÖGUPPLÖSNING *
10 I=825
20 READ Q:IF Q=256 THEN 200
30 POKE I,Q:I=I+1:A=A+Q:GOTO 20
50 DATA 169, 147, 32, 210, 255, 173, 24, 208
60 DATA 9,8,141,24,208,173,17,208
65 DATA 9,32,141,17,208,169,0
70 DATA 168, 133, 252, 169, 32, 133, 253, 169
80 DATA 1, 145, 252, 200, 208, 249, 230, 253
90 DATA 165,253,201,64,144,241
100 DATA 169,0,168,133,252,169,4133
120 DATA 253, 169, 3, 145, 252, 200, 208, 249
130 DATA 230,253,165,253
140 DATA 201,8,144,241,96,256
200 IF A<>10595 THEN PRINT "FEL I DATA":END

210 SYS825
220 FOR I=8192 TO 8192+8000STEP16
230 POKE I,255:NEXT I
250 FOR I=1024 TO 2023 STEP 3 : POKE I,6:NEXT I
260 FOR I=1025 TO 2022 STEP 3: POKE I,7:NEXT I
300 GOTO 300
```

FIGUR A

```
10  LDA 169,   0
20  TAY 168
30  STA 133, 252
40  LDA 169,   4
50  STA 133, 253
60  LDA 169,   3
70  STA 145, 252
80  INY  200
90  BNE 208, 249
100 INC 230, 253
110 LDA 165, 253
120 CMP 201,   8
130 BCC 144, 241
140 RTS 96
```

SPELRECENSIONER



På följande sidor presenteras flera spel. Bland annat Hacker 2, Parallax och Knight Rider, tv-serien som nu har kommit som dataspel.

Våra recensenter denna gång: Vicke Lööd, Johan Lindwall och Lars-Göran Nilsson.

Välkommen till dataspelens värld.

SPELRECENSIONER

JOHNNY REB 2

Ocean
Commodore 64 / 128, kassett

I det här spelet får du chansen att vara med i inbördeskriget i USA år 1861. Du ikläder dig rollen som hjälten Johnny Reb.

I början av spelet får du planera ihop en stridsplan. Detta kan bli ganska kul. Jag tog hjälp av en kompis och efter 20 minuter hade vi en komplett stridsplan som skulle få fienderna på knä.

Det andra momentet i spelet är att välja trupper. Du får då en lista på lämpliga förband Jag valde den blå gruppen.

När du har valt stridsförband skall du placera ut männen som ingår i förbandet på lämpliga ställen inom USA.

Man skall alltid vara förberedd, därför valde jag också reserver till min stridsgrupp om antalet män skulle "tryta".

Slutligen skall du välja hur mycket gevär, fästningar m.m. som du vill ha.

Efter alla dessa val kan spelet börja. Du spelar automatiskt mot datorn om du inte har valt att spela mot en kompis. Som spelredskap används både joystick och tangenter.

Johnny Reb 2 blev tråkigt direkt när jag började att spela det. Det är ingen riktig strategikänsla i spelet.

Synd

Johan Lindwall

Spelvärde: 

Grafik: 

MISSION ELEVATOR

Eurogold
Commodore 64 / 128, kassett

Den stora centralen för FBI i USA är i fara! En terroristgrupp har placerat en väldigt stark bomb på 62:a våningen i FBI-byggnaden. Du har blivit personligt uppringd av presidenten som vill att du skall finna denna otroligt hemska bomb inom 15 timmars tid.

Terroristerna har invaderat huset och bevakar sprängladdningen tills den skall sprängas i luften. Du hyser ingen fruktan för det här, utan går i stället raka spåret in i byggnaden. Till ditt förfogande har du en Colt 36 och patroner.

Inne i byggnaden finns det ett antal hissar som du måste utnyttja för att komma upp till 62:a våningen.
Vid ingången till huset finns det en reception och i denna glänsande och flotta reception kommer du att finna en nyckel om du letar noga. Med denna nyckel kommer du att kunna öppna dörrar uppe på de olika våningarna

När du springer omkring i byggnaden och försöker komma upp till 62:a våningen kommer du att träffa på en massa trevliga saker, t.ex. snygga tjejer, pengar, smörgåsbord m.m.

En av de roligaste sakerna i spelet är att höra den gamla moraklockan spela.

Mission Elevator är ett av de roligaste spelen som jag har spelat.
Om du vill ha en helkväll framför datorn, köp Misiion Elevator.

Johan Lindwall

Spelvärde:

Grafik:


FAIRLIGHT

The Edge
Commodore 64 / 128, kassett

En gång i tiden fannsdet ett lyckligt land som hette Fairlight. Men en dag kom det en ond sekt och övertog landet och dess rikedomar. Folket flydde till det kalla landet birtom bergen för att få frihet.

För att kunna få tillbaka landet Fairlight till människorna måste någon gå ned i den allra djupaste källan i ett stort berg som ligger mitt i landet Fairlight och där läsa em ramsa som gör att den onda sektens folk förintas. Många har försökt, men ingen har lyckats.

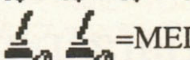
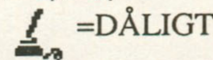
Du har nu lyckats ta dig till detta omtalade berg, med alla sina svindlande stora rum. Inne i berget vaktar, dag och natt, den onda sektens soldater.
När du springer omkring inne i berget kommer du att finna en massa lustiga dörrar. En del av dessa dörrar kan göra dig lycklig, andra kan döda dig. Så se upp!

Om du har tur kan du finna pengar i något av rummen och då skall du ta upp dem. För lite senare i spelet kan du behöva dem för att muta någon dumvakt.
Rummen är proffsigt 3D avbildade och musiken under spelets gång är ganska trevlig.

Johan Lindwall

Spelvärde:

Grafik:


Bedömning:  =TOPPKLASS  =MYCKET BRA
 =BRA  =MED TVEKAN GODKÄNT  =DÅLIGT

SPELRECENSIONER

THE HEIST

Aaksoft
Spectravideo 728 / 738
Commodore 64 / 128
Kassett

Äntligen har Aaksoft lyckats med att göra ett bra action samt arkadspel!

Handlingen är följande: Du är utsänd av den franska regeringen och din uppgift är att gå in i ett terroristhögkvarter och stjäla ett microchip. Innan du kan ta detta ovärdeliga microchip måste du stjäla alla tavlor som finns inne i huset.

Du skall inte inbilla dig att du är ensam i det stora huset! Nej, hela huset är toppbevakat av elektriska bommar, robotar, fallhåll, "drönare", glödande stolar m.m.
Robotarna har som enda uppgift att döda dig!
När du springer omkring i huset och letar efter tavlor kommer du ibland fram till dörrar, dessa öppnar du lättast genom att leta rätt på en nyckel som finns gömd i någonstans i huset.

Spelet är väldigt bra när det gäller spelvärde, men grafiken kan stundtals bli fruktansvärt dålig.

Johan Lindwall

Spelvärde:



Grafik:



HACKER II
The Doomsday Papers

Activision
Amiga, Apple II, Atari ST, Commodore 64 / 128, Macintosh och IBM Pc.

Har du lyckats lösa HACKER? Har du räddat världen en gång? Har du längtat efter en fortsättning? Var lugn! Alla svar löses i HACKER II: The Doomsday Papers.

CIA räknar med att du ställer upp en gång till. Förutsättningarna är följande: Någonstans i Sibirien finns ett dokument som går under beteckningen "The Doomsday Papers". För att rädda mänskligheten från en ödesdiger katastrof måste dessa papper elimineras. Det är här du kommer in i handlingen. Med din dator blir du kopplad, via satelit, till det strängt bevakade området i nordöstra Ryssland.

Till din hjälp har du ett antal robotar: MRU (Mobile Remote Units) som kan kontrolleras från datorn. Dessutom så finns det en MFSM (Multi Function Switching Matrix) med vilken du kan bevaka hela det ryska området. Din dator är alltså kopplad till CIA-centralen som i sin tur är kopplad via satelit till en MFSM som kontrollerar MRU-robotar och bevakar och påverkar det ryska säkerhetssystemet. Låter det komplicerat? Vänta då tills du förstår svårigheten med ditt uppdrag!

Inuti det ryska komplexet finns det ett enormt säkerhetspådrag. I varenda hörn och i nästan varenda rum finns en bevakningskamera. Dessutom patrullerar vakter med jämna mellanrum igenom hela det underjordiska systemet. Gömt i detta högteknologiska centrum finns dina MRU som måste förflytta sig **utan** att vare sig vakter eller kameror ser dem.

Din första uppgift blir att lära dig hur MFSM:en fungerar. Här kan du se vad kamerorna ser. Du kan räkna ut vakternas rundturer och med en bandspelare kan du kontrollera vad som hänt tidigare om du inte tittade på monitorn i rätt ögonblick. 39 kameror är uppsatta så du har fullt upp med att hinna med överallt! Du kan se fyra samtidigt men det är ändå ett fasligt slit för att få någon ordning på allt. Ibland "rullar" någon av bilderna så att du måste justera den med "Vertical hold"-knappen. Ibland krånglar någon kamera...

Då du har lärt dig grundprincipen med MFSM börjar det egentliga uppdraget: Att hitta dokumentet utan att bli sedd! Du är ju inte själv där men ändå känns det ohyggligt att se på då en robot blir ertappad och eliminerad!

Nästa steg blir att kartlägga området och leta, och leta... Fortfarande med hjärtat i halsgropen... "Hoppas att jag hinner innan kamera åtta sätts på..."

Steve Cartwright, som även gjorde Hacker, har lyckats igen med ett fantastiskt bra spel. Framför allt bör hans fräscha och nyskapande idéer, som är alltför ovanliga i denna bransch, nämnas.

Gillade du Hacker skall du givetvis skaffa dig tvåan.

Det blir en ny stimulerande högtidsstund framför bildskärmen.

Lars-Göran Nilsson

Spelvärde:



Grafik:



Bedömning: =TOPPKLASS =MYCKET BRA BRA =MED TVEKAN GODKÄNT =DÅLIGT

SPELRECENSIONER

PARALLAX

OCEAN
System: Amstrad, Commodore 64, Spectrum

Parallax är spelet om räddning och flykt från en främmande värld... En dödsstjärna, som är kontrollerad av en kraftfull dators stora intelligens med bestämt mål att utplåna jorden, är det stora hotet.

Förutsättningarna är följande: En rymdsond har landsatt dig och fyra av världens mest erfarna astronauter i en artificiell värld, indelad i fem breda, horisontella zoner: ALPHA, BETA, GAMMA, DELTA och EPSILON. Invånarna tycks vara gästfria och vänliga tills du snavar över känslig information som utväxlas mellan zonerna av ett datastyrt underrättelseväsen. Informationen avslöjar en nära förestående attack mot Jorden.

Din uppgift är att kontakta dina fyra allierade i de andra zonerna. Du börjar i ALPHA-zonen och måste fortsätta genom varje ny arena för att finnsa dina kollegor. Slutmålet är att nå fram till den Intergalaktiska Teleporten vid slutet av Epsilon zonen. Vägen är fylld med många faror.

Tryck på actionknappen då du har landat för att tala om för skeppets dator att du vill stiga av. Du kommer att bli tillfrågad om vad du vill ta med dig - den vänstra kolumnen visar vad som finns, den högra visar tre olika möjligheter att fortsätta.

Du kan gå in i vilken hangar som helst. Du kan också återvända till skeppet (IBIS). Du kommer då att materialiseras inuti IBIS. Hangarerna är strategiskt viktiga. De är den huvudsakliga platsen att lokalisera data som är vitala för att ditt uppdrag skall lyckas. Vetenskapsmännen syns ofta ute i hangarerna, liksom robotar som måste oskadliggöras omedelbart!!

Otaliga datorer finns i hangarerna. Centraldator C.I.U. är den fientliga huvudkontrollen som planerar invasionen mot Jorden. För att komma åt information från dessa datorer måste du ta ett datakort från varje grad av vetenskapsman på varje nivå. Då du sätter in rätt kort ger datorn dig en bokstav från kodordet som ger dig möjlighet att komma upp på nästa nivå. Bokstaven som kreditkortet innehåller motsvara vetenskapsmannens grad, d.v.s. om ett andra gradens kort sätts in så får du fram den andra bokstaven i kodordet. Kortet returneras automatiskt till dig och kan senare användas i databanken.

Det finns en C.I.U. på varje nivå och du måste ha en vetenskapsman med dig för att komma in. Detta är den dator som behöver ett komplett kodord. Om du stöter på denna dator tidigt i spelet så kom ihåg positionen.

Kreditkortet innehåller information om kodord som ger dig möjlighet att använda data-banken. Kortet erhålles från skadade vetenskapsmän och är av fem olika grader.

Vetenskapsmännen håller i nyckeln till lösningen i form av kreditkort. För att komma åt ett kreditkort måste du först bedöva vetenskapsmännen med ett skott och därefter ta deras kort. Den första vetenskapsmannen kommer automatiskt att följa med dig till skeppet. Han kommer att bli användbar senare då du skall mata in kodordet i huvuddatorn. Då du matar in det fullständiga kodordet och har den kidnappade vetenskapsmannen med dig till huvuddatorn så förvandlas han till en av dina allierade.

Alla fiender vill förhindra dina framsteg. De skjuter mot dig och orsakar skador på IBIS. De måste undvikas eller oskadliggöras med din laser.

Svarta hål tar form av ett par svarta fyrkanter med en pil emellan dem på ytan. Då du passerar över hålen i pilens riktning kommer du att sugas in i det ena och slungas ur det angränsande hålet med högre hastighet, vilket är en nödvändighet senare i spelet. Hyperrymd-portar ser ut likadana som Svarta Hål med den skillnaden att de har ett flammande centrum. Om du passerar över dessa kommer du att transporteras till en slumpmässig plats på samma nivå.

PARALLAX är ett annorlunda rymdspel som kräver god samordning och mycket strategi.

Lita aldrig på en vetenskapsman!!

Vicke Lööd

Spelvärde:
Grafik:



Bedömning: =TOPPKLASS =MYCKET BRA BRA =MED TVEKAN GODKÄNT =DÅLIGT

SPELRECENSIONER

KNIGHT RIDER

Ocean
Commodore 64/128,
Spectrum, Amstrad



TV-hjältarna tar över även i databranschen!! Se upp!! Michael Knight och hans häpnadsväckande, datastyrda fordon K.I.T.T befinner sig i Atlanta på ett nytt spännande uppdrag.

Michael's chef, Deven, har upptäckt att en grupp internationella terrorister planerar att ändra det känsliga läget mellan öst och väst. Det är även möjligt att terroristgruppen försöker att starta ett tredje världskrig. Deven har instruerat KNIGHT RIDER att avslöja denna förrädiska komplott och sätta stopp för den. Men ingen vet exakt vad komplotten går ut på.

Det finns tre huvudavdelningar i spelet: Kartan, 3D Körning och Operationsbaser. Kartan visar de olika städerna i USA som är troliga centra för terroristerna. Den indikerar vilken typ av väg, rak eller kurvig, och terrängens beskaffenhet. Staden, där Michael Knight för tillfället befinner sig, blinkar på skärmen och på en meny ser du vilka städer som det går att köra till.

Då du har valt en stad måste du som Michael använda din skicklighet för att köra dit så fort som möjligt. Bildskärmen visar en snygg 3D utsikt från förarplatsen. Bilen saktar ned i uppförsbackar och ökar farten i nedförsbackar. Det finns två sätt att köra denna avdelning. Det ena sättet är att K.I.T.T. kör bilen under Auto Pilot vilket tillåter dig att använda bilens laser. Det andra sättet är att K.I.T.T. kontrollerar lasern och du tar hand om körningen. Du kan köra mycket fortare än K.I.T.T. men ta det lugnt annars kan inte K.I.T.T. träffa målet.

K.I.T.T. är ett smått fantastiskt fordon. Ingenting kan stoppa bilen men skador som du får har sitt pris...
Bilens snabbhet blir försämrad och lasersiktet blir trögt... Men då du kommer till nästa stad repareras K.I.T.T. automatiskt, men med tidsavdrag.

Det första valet på kartan är att stiga av i staden och gå in i operationsbasen.
Det kan vara deras vapenförråd, deras HK eller målet för komplotten.
Men se upp... Michael Knight är aldrig beväpnad! Då planen är avklarad kommer en ledtråd som säger vad som skall hända härnäst och bildskärmen återgår till kartan.

K.I.T.T. har en omfattande instrumentbräda, se härintill.

Oceans spel KNIGHT RIDER inget dåligt spel.

Helst skulle jag förstås vilja ha bilen...
På riktigt!

Vicke Lööd

K.I.T.T.'s INSTRUMENTBRÄDA

Hastighetsmätare - Visar digitalt och som stapel.

Klocka - Visar totaltiden för uppdraget. Varje uppdrag har en maximumtid som är okänd t.o.m. för K.I.T.T.

Avståndsmätare - Visar avståndet till den valda destinationen i SKUD (Standard Kitt Units of Distance). Den sista siffran blinkar då det är mindre än 10 SKUD kvar till destinationsorten.

Skadeindikator - Visar skador i procent på en stapel. Indikatorn blink-ar vid varje skadetill-fälle.

Laser temperatur - Du måste vänta ett tag om lasern blir överhettad.

Laser / Styra - talar om vem som styr resp. skjuter.

Spelvärde:
Grafik:



Bedömning: 5 joysticks =TOPPKLASS, 4 joysticks =MYCKET BRA, 3 joysticks =BRA, 2 joysticks =MED TVEKAN GODKÄNT, 1 joystick =DÅLIGT

KOPIERA TECKENGENERATORN PÅ COMMODORE 64

Programmet på sidan 13 kopierar teckengeneratorn till Basic på någon sekund. Knappa in rad 10-70 och kör programmet tills du inte får någon FEL I DATA. Om du får FEL I DATA så kontrollera att du har skrivit in rätt siffror i DATA-satserna. När allt fungerar så spara programmet.
Lägg till raderna 90-110. Fungerar det så skriv RUN 100. Pröva sedan tecknen / och 0 (nollan) som nu blir en "sinuskurva". De andra tecknen är reverserade.

Som du ser har vi inte använt en variabel för överföringen. Programmet tar en sida i taget. Det gör att programmet blir väldigt överskådligt och enkelt att ändra.

Rad 50 och 70 stänger av/på interrupten och på/av teckengeneratorn. Sedan överför varje rad (51-54) en sida. Vill du istället ha den andra teckensatsen (små/stora bokstäver) så behöver du bara ändra 5:e datat i varje datarad (208-211) till 216-219. Vill du ha med reverserade tecken lägger du bara till några rader och ökar femte och åttonde datat med ett för varje rad (till 212, 213 resp. 52, 53 osv.).
Men tänk på att du måste ta bort rad 40 om du ändrar något data.

När du sedan vill ändra något eller några tecken så titta i den svenska användarmanualen på sidan 133-135. OM du vill göra om t.ex. T så tar du poke-värdet (=20) och då ligger T på adress 12288+20*8 till 12288+21*8-1 och där kan du då "poka" in dina nya värden (varje tecken tar 8 byte).

Omvandling av adresser
På här brevid hittar du tabellerna som omvandlar 0-255 från decimala tal till hexadecimala tal och tvärtom. Den är bra att ha när du bara vet adressen i hex. Annars är det enklast att låta datorn sköta uträkningen. Vill du t.ex. dela upp adressen 53287 för att använda den i ett MS-program så skriv (idirekt-mode, dvs. utan radnummer):
PRINT 53287-(INT(53287/256)*256);INT(53827/256)
och du får genast fram byten i rätt ordning: 39, 208.
Om du istället har ett MS-program och vill ta fram adressen så är det enklare - skriv:
PRINT BYTE+SIDA*256 - alltså: 39+208*256 och du får svaret 53287.

Teckengeneratorn hittar du på sidan här brevid.

Omvandlingstabell

Decimal	Binary	Hexa-decimal	Decimal	Binary	Hexa-decimal
0	00000000	00	36	00100100	24
1	00000001	01	37	00100101	25
2	00000010	02	38	00100110	26
3	00000011	03	39	00100111	27
4	00000100	04	40	00101000	28
5	00000101	05	41	00101001	29
6	00000110	06	42	00101010	2A
7	00000111	07	43	00101011	2B
8	00001000	08	44	00101100	2C
9	00001001	09	45	00101101	2D
10	00001010	0A	46	00101110	2E
11	00001011	0B	47	00101111	2F
12	00001100	0C	48	00110000	30
13	00001101	0D	49	00110001	31
14	00001110	0E	50	00110010	32
15	00001111	0F	51	00110011	33
16	00010000	10	52	00110100	34
17	00010001	11	53	00110101	35
18	00010010	12	54	00110110	36
19	00010011	13	55	00110111	37
20	00010100	14	56	00111000	38
21	00010101	15	57	00111001	39
22	00010110	16	58	00111010	3A
23	00010111	17	59	00111011	3B
24	00011000	18	60	00111100	3C
25	00011001	19	61	00111101	3D
26	00011010	1A	62	00111110	3E
27	00011011	1B	63	00111111	3F
28	00011100	1C	64	01000000	40
29	00011101	1D	65	01000001	41
30	00011110	1E	66	01000010	42
31	00011111	1F	67	01000011	43
32	00100000	20	68	01000100	44
33	00100001	21	69	01000101	45
34	00100010	22	70	01000110	46
35	00100011	23	71	01000111	47

Tabellen fortsätter på nästa sida.

OMVANDLINGSTABELL forts.

Decimal	Binary	Hexa-decimal	Decimal	Binary	Hexa-decimal
72	01001000	48	116	01110100	74
73	01001001	49	117	01110101	75
74	01001010	4A	118	01110110	76
75	01001011	4B	119	01110111	77
76	01001100	4C	120	01111000	78
77	01001101	4D	121	01111001	79
78	01001110	4E	122	01111010	7A
79	01001111	4F	123	01111011	7B
80	01010000	50	124	01111100	7C
81	01010001	51	125	01111101	7D
82	01010010	52	126	01111110	7E
83	01010011	53	127	01111111	7F
84	01010100	54	128	10000000	80
85	01010101	55	129	10000001	81
86	01010110	56	130	10000010	82
87	01010111	57	131	10000011	83
88	01011000	58	132	10000100	84
89	01011001	59	133	10000101	85
90	01011010	5A	134	10000110	86
91	01011011	5B	135	10000111	87
92	01011100	5C	136	10001000	88
93	01011101	5D	137	10001001	89
94	01011110	5E	138	10001010	8A
95	01011111	5F	139	10001011	8B
96	01100000	60	140	10001100	8C
97	01100001	61	141	10001101	8D
98	01100010	62	142	10001110	8E
99	01100011	63	143	10001111	8F
100	01100100	64	144	10010000	90
101	01100101	65	145	10010001	91
102	01100110	66	146	10010010	92
103	01100111	67	147	10010011	93
104	01101000	68	148	10010100	94
105	01101001	69	149	10010101	95
106	01101010	6A	150	10010110	96
107	01101011	6B	151	10010111	97
108	01101100	6C	152	10011000	98
109	01101101	6D	153	10011001	99
110	01101110	6E	154	10011010	9A
111	01101111	6F	155	10011011	9B
112	01110000	70	156	10011100	9C
113	01110001	71	157	10011101	9D
114	01110010	72	158	10011110	9E
115	01110011	73	159	10011111	9F

Decimal	Binary	Hexa-decimal	Decimal	Binary	Hexa-decimal
160	10100000	A0	184	10111000	B8
161	10100001	A1	185	10111001	B9
162	10100010	A2	186	10111010	BA
163	10100011	A3	187	10111011	BB
164	10100100	A4	188	10111100	BC
165	10100101	A5	189	10111101	BD
166	10100110	A6	190	10111110	BE
167	10100111	A7	191	10111111	BF
168	10101000	A8	192	11000000	C0
169	10101001	A9	193	11000001	C1
170	10101010	AA	194	11000010	C2
171	10101011	AB	195	11000011	C3
172	10101100	AC	196	11000100	C4
173	10101101	AD	197	11000101	C5
174	10101110	AE	198	11000110	C6
175	10101111	AF	199	11000111	C7
176	10110000	B0	200	11001000	C8
177	10110001	B1	201	11001001	C9
178	10110010	B2	202	11001010	CA
179	10110011	B3	203	11001011	CB
180	10110100	B4	204	11001100	CC
181	10110101	B5	205	11001101	CD
182	10110110	B6	206	11001110	CE
183	10110111	B7	207	11001111	CF

Decimal	Binary	Hexa-decimal	Decimal	Binary	Hexa-decimal
208	11010000	D0	232	11101000	E8
209	11010001	D1	233	11101001	E9
210	11010010	D2	234	11101010	EA
211	11010011	D3	235	11101011	EB
212	11010100	D4	236	11101100	EC
213	11010101	D5	237	11101101	ED
214	11010110	D6	238	11101110	EE
215	11010111	D7	239	11101111	EF
216	11011000	D8	240	11110000	F0
217	11011001	D9	241	11110001	F1
218	11011010	DA	242	11110010	F2
219	11011011	DB	243	11110011	F3
220	11011100	DC	244	11110100	F4
221	11011101	DD	245	11110101	F5
222	11011110	DE	246	11110110	F6
223	11011111	DF	247	11110111	F7
224	11100000	E0	248	11111000	F8
225	11100001	E1	249	11111001	F9
226	11100010	E2	250	11111010	FA
227	11100011	E3	251	11111011	FB
228	11100100	E4	252	11111100	FC
229	11100101	E5	253	11111101	FD
230	11100110	E6	254	11111110	FE
231	11100111	E7	255	11111111	FF

TECKENGENERATOR

```
5 REM**TECKENGENERATOR**
10 I=832
20 READQ:IFQ=256THEN40
30 POKEI,Q:I=I+1:A=A+Q:GOTO20
40 IFA<>6820THENPRINT"FEL I DATA":END
50 DATA120,162,51,134,1
51 DATA162,0,189,0,208,157,0,48,232,208,247
52 DATA162,0,189,0,209,157,0,49,232,208,247
53 DATA162,0,189,0,210,157,0,50,232,208,247
54 DATA162,0,189,0,211,157,0,51,232,208,247
70 DATA162,55,134,1,88,96,256

90 SYS832:POKE53272,29:END
100 FORI=12288+46*8TO12288+48*8
110 POKEI,255-PEEK(I):NEXT
```

Mr.Ö

Commodore 64 Special nr.11

Månadens innehåll

1.Helikopter-räddaren
-Rädda gubbarna från plattformen och placera dem i båten med hjälp av din helikopter. Se upp för giftmolnen.

2. Fallskärmshopparen
- Styr fallskärmen till landningsplatsen

3. Superwormy
- Ett spel där det gäller att styra en orm till maten. Du måste akta dig för fågeln.

4. Is-panik
- I det här spelet gäller det att rädda en figur så att den inte faller ned i luckor som bildas framför den. Hinner du?

5. Hjärnkungen
- Ett logikspel. Försök att ta sista kulan innan datorn gör det.

6. Raid over Germany
- Ett spel som utspelas i Hitlers Tyskland. Bomba dammen och Gestapos högkvarter. Det kanske inte är så lätt som du tror. De har en pansarvagn och de skjuter på dig !!

7. Falcon Quest
- Ett textäventyr som bygger på den populära TV-serien Falcon Crest. Klarar du av alla intriger?

Laddningsinstruktioner:

Kassett:
Tryck **'Shift'** + **'Run/Stop'**, tryck på Play.
Diskett:
Skriv LOAD "Joystick nr 11", 8

TOPPLISTA
1. Ghost'n Goblins
2. Green Beret
3. Way of the Tiger
4. Infiltrator
5. International Karatae
6. Nexus
7. Cualdron II
8. Biggles
9. World Cup Carnival
10. Samantha Fox Strip Poker

SPELRECENSIONER

Biggles
Den populära romanhjälten har nu kommit som spel till Com. 64.
Den finns även som film. Filmen var väl inte den bästa, klippt som den var (ca. 7min.).
Här följer i alla fall spelet (oklippt?)

Biggles och Jim har skall flyga över fiendens territorium i ett bombplan. De skall söka upp och fotografera ett hemligt vapen. De attackeras under resan av flygplan och luftvärn.

Till att börja med har de endast två bomber men de kan skaffa fler genom att bomba fiendens amunitionsförråd. Om planet blir ned skjutet transporteras de till år 1986, där de måste klättra och hoppa över Londons hustak. dessa tak patrulleras av SAS-vakter. Blir de träffade av dem, transporteras de tillbaks till 1917 där de var från början.

Där hamnar de mitt i ett slagfält i första världskriget. Där måste du ta dig förbi fienden för att hitta testbanan där vapnet testas.
Blir du träffad sänds du tillbaka till bombplanet. Och så går det vidare i spelet.

Du måste klara av sektionerna i den ordning som de kommer för att kunna varva spelet.

På baksidan av spelet finns det en helikoptersimulator där du skikas tillbaka till år 1917 med en 1986 års helikopter för att förstöra det hemliga vapnet.
Grafik: 4 **Spelvärde: 3**

SPELTIPS

Här följer några spel som kanske kan vara något att titta närmare på.

Uchi Mata - Ett judospel
Miami Vice - Bygger på TV-serien (se spelrecension i förra numret)
Trailblazer
Dragon's Lair - Det berömda laserspelet
Future Knight
Avenger - Fortsättningen på Way of the tiger
Sanixon
Big Trouble in little China
Aliens - Bygger på filmen Alien II
Hacker II
Fist II - Legenden fortsätter
Beyound the forbidden forest
Thai Boxing - 3D-fighting spel
Jack the Nipper
Split personalities
Trap
Iridis Alpha
Parallax
Super Cycle - Motorcykel spel
Freak Factory
Gaunthlet

Det var allt den här gången. Skicka in dina bästa program, frågor, idéer m.m. till:

JOYSTICK, Commodore 64
Box 6043
102 31 Stockholm

Vi betalar 100-400 kronor för införda program.

Vic-20 Special nr.11

Hej igen!

Hösten har nu nått oss och vi har de mörka vintermånaderna framför oss. Detta är nu inget att vara dyster för. Vi kan alltid sätta oss vid vår Vic och programmera lite. Vi behöver mer program. Så sätt er och jobba lite nu när mörkret lägger sig över oss. De flesta program som har skickats till oss har kommit med på kassetten.

Har ni frågor att ställa eller något ni vill berätta? Skicka ett brev till oss.

Vi har lyckats trycka fram en ny tio i topp lista som i fortsättningen kommer att kallas TOP 10.
Tre utmanare i detta nummer: Night-crawler (oex.), Tempel of Apshai (16K) och Sword of Fargoa (16K).
Utslagna från förra numret är: Chocabloc (16K), Mobile Attack(8K) och Punch (oex.).

HI-SCORE

Vi har fått i ett nytt, bättre rekord på Snake pit. Det är Hans Hjalmarsson i Stockholm som har klarat av detta.
Se listan nedan.

På bandet den här gången:

1. VINJETT

2. MENY

3. SPEL: **FORMEL 1**. -
Söndag, ännu en tävlingsdag. En sista koll av bilen sedan iväg. Du har pole position eftersom du hade bästa tiden. Håller bilen i mål? Du har tre bilar sedan är tävlingen över för din del.
Oljefläckar finns det många av, så det gäller att styra så gott det går.

4. SPEL: **GISSA TAL**.
Försök att klura ut vilket tal datorn har plockatfram. Du har sex gissningar på dig.

5. SPEL: **007**.
Hoppa in i jaktplanet, starta och flyg iväg. Destination rymden. Ett uppdrag för James Bond. Yttre rymden anfaller jorden.
Varje gång Bond använder sin kanon kommer det en ny anfallare.
Han har bara **100 sekunder** på sig. Skall han klara av att rädda oss?

6. SPEL: **BARRIER BATTLE** (för två spelare).
Här gäller det att se till så att polaren krockar med väggen. Risken finns att du gör det själv.Du kan
rädda dig genom att göra ett hål i väggen.
Lycka till. Må bäste man vinna.

7. SPEL: **BIRD**.
Säsong för fågelskytte igen? Nej, det är nog snarare så att du är ute på tjuvskytte. Här gäller det att pricka de flygande fåglarna. Skynda dig och skjut så många du hinner innan länsman kommer.

8. SPEL: **DODGEMS**.
Dags igen för en biltur med din meta-tablettsbil.
Bilen behöver tabletterna för att kunna rulla. Nu är de slut, hur skall du klara av det här. Lugn, runt omkring dig finns det tabletter. Du behöver bara samla upp dem.

TOP 10

1. Submarine Commander (16K)
2. Manic Miner (16K)
3. Tempel of Apshai (16K)
4. Shamus (8K)
5. Sword of Fargoal (16K)
6. Moons of Jupiter (3, 8 eller 16K)
7. Hellgate (8K)
8. Jetpac (8K)
9. Nightcrawler (oex.)
10. XENO II (16K)

Skriv till oss och rösta på ditt favoritspel bland dessa eller kanske en ny, utmanare.

Hi-Score

112.200	Jupiter Lander	Johan Larsson
12.770	Xeno II	Johan Larsson
32.620	Gorf	Tomas Carlsson
53.575	The forth Enconter	Tomas Carlsson
1.180	Space snake	Tomas Carlsson
2.540	Snake Pit	Hans Hjalmarsson
2.305.800	Jelly Monsters	Johan Svensson
126.350	Shamus	Peter Olsson
56.960	Subchase	Peter Olsson
103.454	Rest in peace	Roger Eriksson
144.380	Trashman	Roger Eriksson

Skicka in dina egna rekord, på något av dessa, eller på något annat spel.
En ny regel gäller för vår Hi-score lista. Ett rekord får stå kvar max. 6 nummer. Sedan plockar vi bort det.

Har du frågor, nya hi-scores, idéer eller program du vill skicka till oss?
Skriv då till oss.
Adressen hit:

JOYSTICK "Vic-20"
Box 6043
102 31 Stockholm 6.

Bra program som vi använder kan du tjäna 100-400:- på att skicka in.

Spectrum Special nr.11

INNEHÅLL DENNA MÅNAD

SPECTRUM 128+2 SLÄPPT I ENGLAND

I Your Computer nr. 10 kan man läsa om Spectrums senaste nytillskott 128+2. Det var ingen överraskning att Amstrad skulle släppa en ny Spectrum. Spekulationerna var många. Några trodde till och med att Amstrad skulle släppa en dator med uppbyggnad likt GEM.
Därför var överraskningen relativt stor då Amstrad släppte 128+2. Liknande, utseendemässigt, Amstrad andra kassettbaserade datorer. Amstrad tycktes inte ha satsat någon större summa pengar. Vid en närmare titt på datorn uppenbarar det sig att vad Amstrad har gjort är en uppgradering av en Spectrum 128 till en dator som kan jämföras med Amstrads 464, varför den skulle vilja göra det är ett mysterium.
Ett ordentligt QWERTY-tangentbord (engelskt) är den första förbättringen.

Kassettspelaren är inbyggd, vilket kanske medför att många laddnings bekymmer etc. inte längre excisterar. Det går att ladda in vilket 128 spel som helst och under användnig av officiella 128 spel var det inga problem.
128+2 har fått nya joysticksportar, standard 9-piggs portar.
Tangentbordet är en klar förbättring, normala tangenter som inte är för tröga att använda sig utav.

Olikt tidigare Sinclair maskiner har Amstrad gjort en dator som känns välgjord. Det går inte längre att få alla tangenter att falla av om man vänder på datorn och knackar på den. Det är ju positivt.

Med en bas av omkring 5.000 spel och andra tillbehör kommer den antagligen att vända sig till dem som vill ha en 48K Spectrum med lite extra utrustning. Det är litet förvånande att se att den nya 128:an har samma kompatibla problem som föregångaren. Det är tydligt att Amstrad anser att ansvaret för problemen vid laddningen av de spel som skapade problem tidigare ligger hos programmerarna än hos dem själva.

I ansträngningen att undvika problem med program som släpps i framtiden har Amstrad startat Sinclair Quality Control system för kontroll av programmen. Olikt andra företag har Amstrad förstått att det är tid att inse hur viktiga mjukvaruföretagen är.
Ett av de första program som har fått kvalitetsgodkännande av är **Moonlight Madness** från **Bubble Bus** och det programmet fungerade perfekt vid laddningen, både genom att ladda i Basic med LOAD "" och ladda direkt från start-screenen.

En av de mest imponerande nyheterna på nya 128+2 är ljudet. Det finns en egen utgång speciellt avpassad för ljudet och ett kraftfullt ljudchip, AYZ-3-8912. För att få ut det mesta av chipet har ett nytt kommando kommit till, PLAY.
Eftersom chipet är det samma som i Amstrads andra datorer, på vilka mycket bra musik har gjorts, och eftersom 128+2 har mycket bättre möjligheter att framställa ljud, skulle ett program som kan utnyttja möjligheterna göra att Commodore 64 skulle kunna få en match.

Priset i England ligger på 149.95 pund (sept. 1986).

Om nya 128:an kommer att vara attraktiv för de som redan har en Spectrum beror på om de är villiga att slänga en del av de program som inte fungerar på den nya maskinen.

Vid samtal med Beckman Innovation, den svenska generalagenten, uppger de att den kommer till Sverige efter årsskiftet. De kunde inte uppge något pris.

Program, frågor eller tips, beröm eller skäll.

Skriv till:
JOYSTICK, Spectrum
Box 6043
102 31 Stockholm 6
Vi betalar mellan 100-400 kronor för varje infört program.

Atari Special nr. 11

Hej och välkomna till Atari special nr. 11

Följande program finns på kassetten:

1. **FROGGIE:** Spel i maskinkod. Mycket bra version av arkadspelet FROGGER. Det gäller att föra grodan över en väg och en flod där diverse faror lurar.

2. **SPOOK BUSTER:** Spel i Basic som består av tre etapper. Först måste du undvika en "SlimeWave", sedan kommer du till "Hotel Wave" där du skall skjuta ner spöken. Slutligen skall du ta kål på Gozer, spökenas boss.

3. **GTIAPAD:** Ritpogram i Basic. I GTIAPAD kan du rita bilder i grafikläge 9, 10 och 11. Du kan lätt göra cirklar och fyrkanter. Du kan även spara dina bilder på kassett eller diskett.

4. **SMUSH:** Spel i maskinkod där det gäller att ta sig till toppen av skyskrapan utan att bli tagen av de monster som jagar dig.

5. **THIEF:** Spel i Basic där du skall styra ditt rymdskepp grottlabyrinter och hämta skatter.

6. **CUSTOM PRINT:** Med det här programmet kan du skriva ut dina listningar på printer utan att CONTROL-tecknen ställer till några problem. (Endast disk.)

7. **TROLLWAR:** Spel i maskinkod där det gäller att stoppa trollen som försöker störta kungen. Spel av Invader-typ

8. **PRETTY:** Grafikdemo i Basic. Demonstrerar främst grafikläge 8 och dess möjligheter.

News News News

Det amerikanska företaget Zobian Controls har utvecklat något som de kallar för "The Rat".

Det är en mus till Atari 400, 800, XL och XLE. Om man skall ha användning för den måste det finnas mjukvara. Hittills finns det Rat-kompatibla versioner av t.ex. Rembrandt och Atari Artist.

Fler är på väg.

Inga läsarprogram har kommit med i det här numret men Mats Högbergs introduktion finns fortfarande kvar.

Laddningsinstruktioner:

Atari XL (Disk): Sätt i disken i driven och slå på datorn. **Atari XL (Band):** Skriv RUN "C:" och tryck ned PLAY och RETURN. Om programmet inte automatiskt går vidare så tryck på BREAK eller RESET och skriv RUN "C:" för att ladda in ett nytt program från kassetten.
Atari 400/800: Samma som XL men kom ihåg att ha BASIC-cartridgen i.
Tips: Nollställ bandspelarens räkneverk innan du laddar in ett nyttprogram. Om laddningen skulle avbrytas, backa tillbaka bandet till noll ochladda in igen.

ATARI 10-I-TOPP

(ur den engelska tidningen Computer+Video Games)

1. **One Man And His Droid** / Mastertronic
2. **Alternate Reality** / Datasoft
3. **Kik Start** / Mastertronic
4. **Last V8** / Mastertronic
5. **Silent Service** / Microprose
6. **Chimera** / Firebird
7. **Zone X** / Gremlins Graphics
8. **Spy Vs Spy II** / Databyte
9. **King of the Ring** / Gremlins Graphics
10. **The Eidolon** / Lucasfilm - Activision

Det var allt för den här gången. Nytt nyhetsbrev kommer nästa månad.

Har du tips, recensioner, frågor, program eller annat så skriv!

Adressen:
ATARI, Joystick
Box 6043
102 31 Stockholm 6.
Vi betalar 100-400 kronor för de program vi använder!!

Spectravideo Special

Hej!

Den här gången utgår brevlådan, recensioner och tips eftersom det är dålig tillgång på program, idéer och frågor.

Dessa avdelningar återkommer nästa gång, om det finns material. Alltså, undrar du över något kring Spectravideo så skriv hit.

Jag har nu, i skrivande stund, fått en robot som kan styras från Spectravideo MSX. Jag kommer att återkomma med en recension om hur den fungerar.

De här programmen ligger på kassetten:

1. **FIA MED KNUFF**: Du och dina medspelare (datorn kan också vara med) spelar detta gamla spel genom datorn. Tärningarna slumpas fram och spelet kan alla regler. Ett mycket roligt spel. Fungerar endast på 328:an.

2. **KAK-FIGHTEN**: Vem lyckas med att få den andra att ta den sista kakan? Du eller datorn? Spelet är enkelt, men det stimulerar hjärnan.

3. **BUDGET**: Med detta program kan du kalkylera ut hur mycket du får över när alla räkningar är betalda. Blir det något över?

4. **GLOSY**: Lär dig glosorna i ett nafs! Datorn hjälper dig att komma ihåg dem.

5.**HACKER 1**: Försök att ta dig in i olika datasystem utan att bli upptäckt. Klarar du det eller blir du upptäckt?

6. **HACKER 2**: Fortsättning på ovanstående. Men svårare.

7. **MASE CHASE 2**: Krattan har planterat ogräs i din trädgård, rivit upp dina rabatter samt kidnappat din son. Jaga rätt på Krattan. 55 rum. Fungerar endast på 328:an.

8. **SPÖKHUSETS HEMLIGHET 2**: Ett adventure med nästan 70 rum. Hitta kofferten fylld med guld.

9. **SNATTAREN**: Ett adventurespel ytterligare. Målet får du räkna ut själv (annars är det ingen utmaning!). 38 rum.

10. **SPRITE EDITOR**: En annorlunda editor. Se instruktion nedan.

Laddningsinstruktion:

Skriv **CLOAD** och tryck på **ENTER**-tangenten. Starta bandspelaren. För att ladda in tidigare program, spola tillbaka bandet och gör om ovanstående.

SPRITE EDITOR

INSTRUKTION.

Editorn är till för att underlätta uträkningen av sprites. Programmet räknar ut ett mönster i taget, men upp till 4 spritar kan läggas på varandra för att skapa en Multi-Color Sprite.
Spritarna lagras i minnet och upp till 31 mönster kan skapas.

När programmet har startats och logon dyker upp skall du trycka på SPACE. Då kommer det en meny:

1. Rita mönster
2. Identitet
3. Färg/Förstora
4. Datautskrifter
5. Ändra bakgrund
7. Gamla mönstret

Alternativ 1 - Rita mönster.
Styr med piltangenterna eller med en joystick.
Tangenter som används:
SPACE - Fyll ruta
==> - Radera åt höger
<== - Radera åt vänster
ESC - Till meny utan att räkna
ENTER - Till meny samt räkna ut data
***** - Rensa rutsystemet

Alternativ 2 - Identitet.
Spriten får sprite nummer, färg och mönsternummer. Spriten placeras i en ruta när detta är klart. Space åter till meny.

Alternativ 3 - Färg/Förstora.
Spriteförstoring samt ändring av färg på en utplacerad sprite.
Tangenter:
S - Förstoring
L - Vanlig storlek
F - Färg

Alternativ 4 - Datautskrifter.
Sprite-data beräknas för valfri sprite. Utskrift på skärmen.

Alternativ 5 - Flytta sprite.
Flytta utplacerade spritar med joystick eller piltangenterna.

Alternativ 6 - Ändra bakgrundsfärg på den ruta spriten befinner sig. Joystick eller piltangenter används.

Alternativ 7 - Uppritning av gammalt mönster som ligger i minnet.
Lycka till och mycket nöje med programmet.

Skicka dina program till oss. Vi betalar 100-400 kronorför de program vi använder.
Adress: Spectravideo, JOYSTICK
Box 6043
102 31 Stockholm 6

BYTESKATALOG

SÄLJES SUPERBILLIGT
Commodore 128 + bandstation + handböcker + Joystick + ca 50 spel bl.a. Samantha Fox, Green Beret, Uridium, V, Ghost'n Goblins, Kung-Fu Master. Alltihop för endast 4.000:-. Nypris ca 6.000:-. Spelen säljes för 10 eller 15 kr/st. Ring 0515/632 04, fråga efter Andreas.

Commodore spel bytes och säljes (band)
Har bl.a. Indiana Jones, Archon II, Spel unker, Int. Karate I-II, Skyfox, Green Beret, Biggles, Titanic, De Kapriolens, Spellbound, Seas of Blood m.m. Söker: The neverending story, Knight Rider. Skriv till Petri Nieminen. Rönnvägen 9, 660 11 Billingsfors eller ring 0531/305 94 mellan kl. 8.00-21.00 vardagar.

Com 64 spel bytes och säljes
Har bl.a. Miami Vice, Knight Rider, Warplay, Paper Boy, Mission A.D, Spindizzy. Ring Fredrik 08/745 0913.

C-64!!!
Originalspel säljes för 50 :-/st eller 5 st för 200:-. Ring 0456/314 06 Martin. Ps. Stort sortiment. Ds.

64-spel!!!
Spel bytes på band. Har t.ex. Paperboy m.fl. roliga och bra spel. Ring 0456/311 82 och fråga efter Fredik. Ps. Träffas säkrast vardagar 16-17. Ds.

Commodore 64 spel säljes och köpes
Jag säljer Breakdance och Dragonriders of Pern för 100:- /st eller båda för 150:-. Obs! Båda original. Jag säljer också ca 500 turbospel bl.a. Ghost.n Goblins, Uridium, Kung-Fu Master, Expl. Fist, World Champ, Box Outlaws, Little Comp.P. Jag söker bl.a. Int. Karate, Samantha Fox Strip Poker. Ring 019/785 42 Peter.

Vic 64 spel bytes säljes endast kassett
Har bl.a. Mission Elivator, Bombo, Timetrax + 800 st till. Söker: Karate Championship, Loadrunner + andra bra spel. Tel. 063/866 59 Kalle kl. 17-22.

MSX MSX MSX
Msx program köpes, säljes, bytes.
Allt av intresse. Jonas Jireteg, Rovdjursgatan 19, 722 42 Västerås. Tel. 021/33 39 02. Har även SVI-328 program.

Data-spel 64:a
Säljes: Nya utkomna spel. Bo Oskarsson, Granitstigen 10, 830 05 Järpen. Tel. 0647/101 21 eller Johan Åsenlund, Box 33, 830 05 Järpen tel. 0647/111 69.

Spectravideo 328 säljes!
Vi säljer en SVI-328 med bandstation och Joystick + en bok som heter Grafikljud och sprites och naturligtvis ca 70 spel bl.a. Tetra horror, Sasa, Ninja. För 3000 kr men vid snabb affär kan prutning ske på några 100 kr. Ring 013/17 89 62 efter 15:30.

Commodore 64 spel köpes!!
Jag vill ha Rambo, Summer Games I och II, V, Yie ar Kung Fu. OBS! På kassett. Ej original. Skicka lista samt pris till Henrik Eliasson, Högavägen 9, 515 00 Viskafors.

Spectravideo bytes, säljes, köpes
Har bl.a Hero, Zaxxon, Smurf, Loping, Megalon. Alla i 100% M-cod. Copy 328 60:- kopierar allt, basic, m-code, filer. Endast kassett. Tel. 0755/978 65 mellan kl. 18-19, fråga efter Ola.

Stridsvagn säljer jag
inte, men gott och väl en CBM 64 + kassettstation 1531 + böcker + 1 joystick modell Competition Pro 5000 + 1 st cartridge + ca 200 program där ca 50-75 är spel, typ V, Lord of the rings, Bomb-Jack, Ghost'n Goblins, m.m. Endast 8-9 månader gammal. Nypris 6000:- Ring eller skriv till Kim Westberg, Pl 2012, 710 41 Fellingsbro. Tel. 0589/211 27 mellan kl. 16-21.

****CBM 64****
Spel säljes och bytes. (B&D) Har bl.a. Karateka, Karate Camp, Mission Elevator, Bomb-Jack II, Popeye II, Mermain Madness, Sex Games, Green Beret, The Goonies, Silent Service, The Eidolon, Summer Games 1 & 2. Alla spel kostar 5-10/kr. Byter även orig. Fredrik Winblad, Veckovägen 9, 352 61 Växjö. Tel. 0470/621 62.

***Spel till 64:an* (Band)**
Jag säljer spel ev. byter. Jag säljer spelen för 5-10 kr styck. Jag har bl.a Commando, Green Beret, Leader Board, Samantha Fox, Ghost'n Goblins, Infiltrator 2 och Uridium. Ring 0760/161 02 fråga efter Jesper. Har ca 250 spel.

CBM 64
Orginalspel säljes!! Hunchbuck II 70 kr. Zorro 60 kr. Hyper Sports 100 kr. Mr Do 60 kr. V, The Game 100 kr. Ring 0470/621 62.

Kolla här!!
Leaderbord & Spindizzy. Original eller turboladdade säkes. Jag köper eller byter. Jag byter även andra turbospel. Jag har ca 300 spel. Bl.a. Hacker, Ghost'n Goblins, Uridium, Little Comp, People Paradroid, Ping-Pong, Transformers m.fl. m.fl. Ring till Tobbe tel. 019/816 15.

Com 64 spel på band bytes
Skicka din spellista till mig om Du vill ha tex. Uridium, Cauldron I & II, Skool Daze, Back to future, V. PSI-5, Spy vs Spy I & II, Int. Karate I & II, Revs, Boulder Dash 1-3 samt mycket annat bra. Sökes: främst Alternate Reality. Skriv till Daniel Bernhoff, Murargränd 8, 953 00 Haparnada. Alla spel på Turbo.

Tjenix! Alla Spectrum-ägare!
Jag vill byta, köpa, sälja och kopiera! Jag söker: Infiltrator, Nexus, Bruce Lee 2, Mach 3, Great American C.C.R.R., Lode Runner, Back to future, Spindizzy, Soldier 1. Ring Johan tel. 031/26 79 96.

*****C-64 Turbo-spel bytes (band)*****
Har bl.a. Green beret, Miami Vice, Leader Board, Saboteur, Biggles. Söker: Silent service, Frank Brunos box, Game Maker, Kennedy Approach, Knight Games, Law of the west. Ring Patrik tel. 031/52 41 44.

Diskett-hålslagare!!
Jag har återigen fått tag på en sändning diskettdubblerare. Samma pris - 30 kr + porto o. postförskottsavg. Vill du slippa portokostnaderna så skicka 30 kr i etat kuvert så skickar jag som brev. Välkomna med beställningar. Åke Gustafsson, Päronvägen 9, 388 04 Trekanten.

Vic 64 spel bytes och säljes
Har bl.a. Infiltrator, Green beret, Samantha Fox, Yie ar Kung-Fu, Int. Karate I,II, Thing on a spring, LCP, Spindizzy, Imp. Mission, Gremlins I, II, Last V8, Bomb-Jack, Zorro. Söker bl.a. Alter Ego, Alternate Reality, Paperboy, Way of the tiger, The Eidcon, Law of west. Ring 0251/111 60 Örjan eller 0251/112 84 Daniel. Pris: 5 kr/st (band).

Com 64 prg. säljes och bytes
Har bl.a. Leader Board Golf, Infiltrator, Green Beret, Karate champ, Spindizzy, The Jet, Saboteur, Whistlérs Brother, Silent Service, Seven Cities of Gold, Uridium, Koronis Rift, Winter Games, Int. Karate, Ghost'n Goblins, Asylum, Kennedy Approach, The Eidolon, Comic Bakery, Biggles. Skriv till Anders Forvass, Grindstugevägen 43, 582 62 Linköping. SÖKER ORIGINAL!

Sinclair ZX Spectrum
Alla ni som har lite spel men som skulle vilja ha ännu fler kan väl ringa mig. Jag har ca 60 spel. Bl.a. Sabre Wulf, Cyclone, Jasper. Byte ev. köp. Ring 0381/128 56.

Köper, byter, säljer spel Vic 64
Endast disk. Har: Leader Board, Warplay, Mission A.D, Green Beret, Ghost'n Goblins, Knight Rider, Knight Game m.m. Vill ha: Kane m,m. Per Hörnell, Fack 55, 840 27 Överhörnäs tel. 0660/700 10. Ps. Jag väntar många spel.

Se hit alla Vic 64
Jag har: Int. Karate, Bomb-Jack, Saboteur, Samantha Fox, m.m. Söker: Commando 2, Garfield, Tom&Jerry, Cauldron 2, Jailbraker, Sexgames, Silent service, Biggles 1 och 2, Strongman. Köpes eller bytes. Tel. 0430/110 38 fråga efter Magnus, ring efter kl. 16.00 eller skriv: Duettgatan 10, 312 00 Laholm. Magnus Dahlström.

*****Nya disketter säljes billigt*****
10 st Vgrex minidisk 120:- (endast dessa) 10 st disketter 100:- (Finns 50 st). Disketterna är 5, 25 singel sided. Double Dens, Ty Error free soft secrored. Helt oanvända. Hör av er snarast till: Marcus Jeppsson, Pilhålsvägen 8, 290 34 Fjälkinge, tel. 044/507 70.

Atari bytes Atari bytes Atari bytes
Atari 800 48 K ÅÄÖ och Atari 810 bytes mot Atari 800 XL och Atari 1050 eller Atari 600 XL 64 K med 1050 diskdrive. Tel. 0758/156 66 Jocke.

Kolla här!!!
Leaderboard & Spindizzy, original eller turboladdade sökes. Jag köper eller byter. Jag byter gärna även andra turbospel. Jag har ca 300 spel bl.a. Hacker, Ghost'n Goblins, Uridium, Little Comp, People Paradroid, Ping-Pong, Transformers m.fl. m.fl. Ring till Tobbe tel. 019/816 15.

CBM 64 spel på disk
Har: Sexgames, Nexus 2, Green beret, Ghost'n Goblins, Bomb Jack, Int. Karate, M. Madness, Ping-Pong, Commando, Knight Games, Karate Champ, Yie Ar Kung-Fu, Flintstones, Elite, Fist, Goonies, Last V8, Imp. Mission, Zorro, Kung fu master, Boulder dash 2 o. 3. Säljer även Green beret + sold a million original på disk eller byter mot bandspelare/Joystick. Wanted: Alla nya spel!!!. RAing 08/755 70 05 fråga efter Fredrik.

****Vic 64 spel bytes och säljes****
Jag säljer spel som: Infiltrator, Uridium, Nexus, Boulder dash 3, BombJack, Cauldron 2, Saboteur, Yie ar Kung-Fu, V, RMS Titanic m.m. för endast 3:-/st. Vill du byta så skicka lista. Vill du köpa så skicka namn och adress till: Jon Serrander, Bergsgatan 3, 671 00 Arvika. PS. Jag är även mycket intresserad av att byta lösningar och knep till olika spel. DS.

CBM 64 spel bytes ev. säljes (band)
Har: Scalextric, Green beret, Bomb Jack, Titanic, Way of tiger, Leader Board, Winter Games, Falkland -82, Max Headroom, Sam. Fox, Uridium, Ghost'n Goblins, Infiltrator, Zorro, Kane, Spindizzy, Int. Karatea 1-2, Boulder dash 1-3, IW o. Jima, Bounces, Saboteur, Fairligth, Nexus 1-2, Sexgames, PSI-5, Empire + mycket nytt. Söker: allt. Ring/Skriv till Jörger Johansson, Fredriksgatan 74 C, 811 37 Sandviken. Tel. 026/27 06 77-

Vic 64 spel bytes, säljes på kassett
Jag har bl.a. Int. Karatae, Last V8, Leader board, Ghost'n Goblins, Commando, Boulder dash I, II. Söker: Bl.a. Indiana Jones, Green beret, Saboteur, The young ones + andra bra spel. Skriv till: Tony Gustavsson, Rosenvägen 43, 264 00 Klippan.

Vic 20 (+8K) och STEP/ONE spel köpes
Jag vill helst ha ett bra schackprogram. Skicka lista på bra spelprogram till: Joachim Johansson, Asbergsvägen 43, 826 00 Söderhamn (ej disk till Vic 20).

Söker du lite nya spel till CBM 64???
Jag har bl.a. Miami Vice, Knight Rider, Hacker II, Starquake, Starship Andromeda, Mission Elevator, Paperboy, Ping Pong II, Way of the tiger, Street Hawk, Nomad Core, Cauldron II, Shogun, Samantha Fox, Titanic, Mercenary II, Bombo, Swedish Erotica, Ghost'n Goblins, Green beret, Fib-aktuellt, Biggles, flykten från New York, Sexgames. Är du intresserad? Ring Peter tel. 016/12 23 65.

DU DÄR, JA JUST DU. TITTA HIT!!
Jag säljer och ev. byter 64 spel. Jag har: Samantha Fox, Back to the future, V, PSI-5, Bomb-Jack, V8, Hardball, Zorro, Infiltrator II, Summer Games 1, 2, Uridium, Green beret, Nexus, Leader board, Boul dash I, II, III, Int. Karate + många fler nya spel. Jag söker bl.a: Koronis rift, Kennedy approach, Koko, Zone x, Law of the west, Mercenary, Temple of apshai trilogy. Jag handlar bara med band och turbospel. Jag tar 3 kr för mina band. Ring 0650/703 39 och fråga eftaer John. Vi ses. DAD.

Com 64
Byter och säljer spel. Har t.ex. Knight Rider, Mission Elevator och många andra nya spel. Niklas Karlsson, Storgatan 55, 352 36 Växjö. Tel. 0470/299 21.

Com 64 spel bytes (band)
Har: Miami Vice, Knight Rider, Knight Games, Ghost'n Goblins, Green beret, Nexus II o.s.v. Skicka lista till: Patric Nordberg, Bennetsväg 24 C, 213 66 Malmö.

Commodore 64 spel köpes!!
För högst 5 kr/st. Jag köper följande spel. Exp. fist II, Way of the tiger, Saboteur och andra bra spel. Skicka lista till: Jörgen Wester, Hjortronstigen 3, 952 00 Kalix. (OBS! Endast kassett)

****OBS! Spectravideo billigt****
Spectravideo 318 säljes tillsammans med diverse program + bandspelare. Till högstbjudande. Skriv till: Magnus Nilsson, C. Wennerbergsv. 16, 311 00 Falkenberg.

Com 64 spel bytes, köpes, säljes
Skicka din lista på spel och nyttoprogram, så skickar jag min. OBS! Disk. Staffan Cassegård, Box 173, 430 17 Skällinge. Tel. 0340/354 18.

Atari ISD till din 1050, lägger över två diskar till en!
Skrivskyddsbrytare som gör att du nu kan skriva till baksidan på oklippta diskar. Veta mer?! Egon Lindbäck, Drevkarlsstigen 1:10:7, 191 53 Sollentuna.

Spel till SVI-328 säljes billigt!!!
Jag har bl.a. Decathlon, Wargames, Jetalf II, Hero, Tetra, Horror, Cabbage Patch, Kids, Rock'sn Snakes, Donkey Kong och Sex Maniacs. Ring 019/12 00 47 och fråga efter Tomas. Endast kassett.

****Com 64****
Jag vill byta spel till 64:an. Har bl.a. Int. Karate, Cauldron II, Theatre Europe, Uridium, Söker: The way of the tiger, A.C.E., Flightdeck. Endast kassett. Ring 0140/304 79 och fråga efter Johan.

Topprogram till CBM 64 bytes kassett
Har bl.a. Infiltrator, Ghost'n Goblins, Titanic, Way of the tiger, Sam Fox, PSI-5, Leader board, Bounces, Mugsys rev, Green beret, Bomb Jack, Int. Karate. Söker: Silent service, Kennedy Approach, Worm Paradise, Fight night, Germany -85, Sptfre Ace, Lucifers realm, Eidolon m.m. Ring el. skicka lista: till Tobias Hellsten, Natriumvägen 7, 184 00 Åkersberga, tel. 0764/678 23. * Jag har mycket mer när du läser detta! *

C -64/128 spel bytes, köpes eller säljes
Har ca. 350 st. Bl.a. Miami Vice, Police-Academy, Popey --86, Tau-Ceti, Hacker 2 m.fl. Jag söker bl.a. Back to school, Virgin Atlantic Challenge, Paperboy m.fl. Ring eller skriv till: Jimmu Holmén, Karlsborg, Pl 1246, 570 84 Mörlunda. Tel. 0495/235 75. Obs, Obs!! Endast band.

KOSKIT!!!! Säljer jag inte men...
Spectrum + bandspelare, Kempston, Interface, Joystick, 50 kassetter med över 600 spel, 30 original, tidningar, böcker = nypris 7.000:- säljes för 2.800:-. Ring Magnus tel. 0510/278 91 efter kl. 16.00.

64 spel bytes
Har bl.a. Saboteur, Leader Board, Ping-Pong, Green beret, Nexus, Ace, Yie ar Kung-Fu, Int. Karate II. Söker bl.a. Gremlins, Way of the tiger, Beach Head I, II, Karate Champ, Hacker, Goonies, Hyper sports, Silent service, Zorro, Karateka, Burger Time, Donald Duck. Ring 021/30 13 54 efter kl. 16.00 fråga efter Johan (OBS! Turbospel)

Com 64 spel bytes och säljes
Vi har bl.a. Miami Vice, Knight Rider, Paper Boy, Green beret, Leader Board golf, Mission Elevator m.m. Vi söker bl.a Fist II, Thai boxning, Uchi-mata och super cycle + allt som är bra. Ring eller skriv till: Disk: Thomas Hjärtström, Slingervägen 5, 952 00 Kalix, tel. 0923/105 73. Kassett: Markus Nordgren, Hjortronstigen 21, 952 00 Kalix, tel. 0923/142 96. Många bra spel på ingående!!!

C 64 spel bytes/säljes/köpes!!!
Vi vill ha nya bra spel. Ex. Porrprogram, 1942, Fist II, Automan, Tai-boxning, Uchimate, Galvan m.m. Vi har bl.a Amazon, Dragons Lair, Hacker II, Miami Vice, Paperboy, Soldier One, Nya Asterix m.m. Patrik Åhgren, Fårhjordsvägen 40, 583 21 Linköping. Tel. 013/29 74 27. Tomas Blomberg, Fårhusvägen 54, 583 21 Linköping. Tel. 013/29 71 23.

SKC Disketter säljes billigt!
5 1/4 " DSDD 10-pack 150:-
3 1/2 " SSDD 10-pack 350:-
3 1/2 " DSDD 10-pack 400:-
Commodore 64 program säljes, sätt in 10:- på postgiro nr. 449 83 39-3 så skickar jag lista på ca 1000 prg. Tel. 0142/156 40 Ulrik kvällar och helger.

Spectravideo SVI-328
Till salu, med bandspelare, 2 st Joystickspel. Svensk instruktionsbok med garanti. Till högstbjudande men minst 2.800:- eller bytes mot en C-64 eller C-128. Skriv till: Johnny Valtonen, Kumminvägen 17, 510 91 Länghem. Tel. 0325/406 12. Skriv eller ring fort.

Spectravideo 318-paket säljes!!
Spectravideo 318 + Sv-databandspelare + Colecos speladapter (har kostat 800:-) + 2 Quickshot joysticks + många spelkassetter (även flera originalkassetter) + "Basicboken för Spectravideo" + många listningar + lite till. Detta har kostat över 4.000:-. Säljes nu för bara 2.000:-. ring Hans Geidenmark, tel. 0382/125 01. Vad väntar du på! Ring.

Com 64 spel säljes ev. bytes
Vi har bl.a. Uridium, Int. Karate I, Infiltrator 2, Back to the future, Yie ar Kung-Fu, Bomb-Jack, Fighter pilot, Boulder dash 3, Commando 2 och 200 andra spel. Kostar 5-10:-/st. Vi söker: V, Gremlins, Montezuma, Infiltrator 1, Samantha Fox m,m. Ring 0764/309 52 fråga efter Niklas ealler ring 308 85 och fråga efter Peter mellan 16-20.

Se hit alla 64 ägare
Spel köpes och bytes. Skicka lista med priser och om ni vill byta spel så tala om det så ska jag skicka. Även C 64 brevvänner skulle jag vilja ha. PS. Skynda på för nu brinner det i spelgalningen. Min adress: Lars Rönnlund, Furuvägen 27, 570 82 Målilla. Har bl.a Infiltrator.

Sökes: Spel och nyttoprogram till 64/128
Har bl.a Uridium, PSI-5, Yie ar Kung-Fu, SPV I-II, Who Dares I, II, Rock'n Wrestle, Law of the west m.m. På disk. Har även Imp. Mission på originalkassett. Söker: Ordbehandlare, Bokföring, Samantha Fox, Green beret, F15, Jet, Int. Karate, Sexgames, Scen disks till FS II. Endast disk. Skicka din lista till: Göran Westerberg, Stjärnvägen 15, 135 55 Tyresö.

"Spectravideo 318-328"
Spectravideo-spel säljes eller bytes. Har Spectron och Armoured Assault. Ring 0923/313 50 och fråga efter Lasse.

*****Com 64 spel bytes*****
Har bl.a Parallax, Gyroscope 3, Mission A.D., Super Cycle, Leader board 2, Murder on Missisippi, Paintbox 3, Knightgames, Jet. Söker: Soldier one, byter på disk och band. Min adress är: Jörgen Hansen, Brännemaden, 431 90 Mölndal. Tel. 031/75 32 79.

Vic 64 spel köpes
Originalspel får högst kosta 150 kr och kopior högst 30 kr. Spelen jag söker är: Saboteur, Green beret, Int. Karate, Bomb-Jack, Kennedy Approach. Skriv till Patrik Lindblom, Larsviksvägen 12 C, 02320 Esbo 32, FINLAND. Så ringer jag er. OBS! Jag har diskett. Skicka med en lista på era andra spel också.

CBM 64/128 spel och nyttoprogram säljes.
Jag säljer mycket bra nyttoprogram till låga priser. Samt ca 800 spel på band och disk. Flight Sim II, III, med instrument för 250:-. Calc result, Bok 64, Superbase, easyscript m.m. Säljes mycket billigt. Skriv till: Stefan Lundqvist, Alfågelgränd 3, 221 00 Mariehamn, ÅLAND.

Se hit alla C-64 ägare!
Jag säljer ev. byter C-64 spel. Har bl.a. Icups Nomad, Green beret, Trap Hacker II, Dragons Lair, Bombo, Tau ceti, Knight Rider, Time trax, Mission A.D, Knight Games, Thrust, Spindizzy, Shogun, C.R + C.R II, Leaderboard, Garfield. Söker bl.a. Paperboy, Gauntlet, Galivan. Ring till Patrik 08/768 31 93.

Atari 520 st spel bytes
Ring eller skriv till William Potter, Körvelgränd 1, 310 31 Halmstad. Tel. 035/425 78 eller Jonas Fredriksson, Kanelgränd 5, 310 31 Halmstad. Tel. 035/425 41.

*****C 64/128*****
Spel till 64:an säljes eller bytes. Jag har bl.a. Exploding fist, Wintergames, Ghost'n Goblins, Sam Fox Strip poker, Kung Fu-Master, Yie ar Kung-Fu och ca 100 spel till. Ring mej så fort ni kan. Tel. 0271/171 36 och fråga efter Johan. Ps. Jag har spelen endast på kassett. Ds.

Spel bytes
Jag vill byta spel. Har ca 150 spel (turbospel). Har: Infiltrator, V, Pitstop I, Beach-head, Bruce Lee m.m. Söker: Uridium, Green beret, Rambo, Goonies, Gremlins m.m. Ring 0522/607 31 eller Tony Olsson, Pl 6512, 451 93 Uddevalla. Alla får svar.

C-64 spel säljes, bytes, köpes
Har bl.a. Ghost'n Goblins, Law of the west, PSI-5, Trading Co, Neverending Story + 200 till. Önskar köpa GUICKDISC +. ring 0523/403 45 eller skriv till Peter Carlsson, Kyrkvägen 10, 454 00 Braastad.

Com 64 spel bytes!!!
Decathlon bytes mot Summer Games 1. OBS! Endast band. Skriv till: Marcus Hallberg, Tegvägen 3, 512 00 Svenljunga.

Atari Bandstation 1010 med program
säljes för 500 kr. Bland programmen ingår det två original-spel (Mercenary, Fighter pilot), 3 Joystickband och en del egna program. 3 månaders garanti kvar. Nypris: 1000 kr. Ring 0920/548 73 eller skriv till Olle Lundström, Ekstigen 8, 954 00 Gammelstad.

S*P*E*C*T*T*R*U*M*S*P*E*LS*Ä *L*J*E*S**
Har du en spectrum? Braa, Då har jag spelprogram att sälja till Just Dig. Otroligt låga priser. Ring för mer info. fråga efter Timo tel. 0920/973 66.

SÄLJES
Atari 800 XL, 64K, ÅÄÖ + discdrive 1050, 2 st Böcker, 2 st Wico bathandle Joysticks + ca 70 disketter med program. Pris 4.000:-. Ring Thomas tel. 0651/131 29.

Vic 64 spel säljes el. bytes, 5-10 kr/st.
Har bl.a. Int. Karate I, II, Ghost'n Goblins, Sex Games, Mugsys Rev. Mermaid madness, Ace, Bomb-Jack I, II, Infiltrator, Nexus I, II, The way of the tiger, Green beret, Gyroscope I, II, Leaderbord, Miami Vice, Night Rider, Knight Games. Ring eller skriv till: Stefan Andersson, Trettondagsvägen 7, 352 61 Växjö. Tel. 0470/632 23.

GAMEKILLER ÄGARE SE HIT!
Jag vill byta Gamekiller mot 2 orig. spel. Jag har dessa: Way of the tiger, Ghost'n Goblins, Green beret, Shades. Ring tel. 040/92 95 70 och fråga efter Jocke. Ps. mellan 18-21, mån-fre.

Com 64/128 spel säljes! (Ev. byte)
Jag har bl.a. Infiltrator, Green beret, Uridium, Nexus, Int. Karate, Bomb-Jack, Leader B, Golf, PSI-5, T.C, Ping-pong, Split Perso, V, Commando 1, 2, Rambo, Hacker, Winter Games, Knight Games, Parallax + 600 st till. Många nya. Pris: Endast 5 kr/st. Minst 8 st. Ring: 026/10 23 95. Mellan 18-20. Bara band!

Disketter säljes mycket billigt
SKC MD-2D, dubbel side, dubbel density!! Oöppnade orig. förpackningar. 10 st för 155 kr. Sätt in 155:- på pg 497 30 89-8 eller skicka pengar taill; Mika Nihtilä, Bergkullevägen 544, 461 67 Trollhättan. OBS! Helst via pg, glöm inte att ange avsändaruppgifter.

SÄLJES
White lightning 350 kr, Machine & Basic lightning 600 kr, Oxford pascal disk version 500 kr, Zoom pascal 500 kr, Music con. set 90 kr, Mikro assembler 500 kr cartridge. OBS! Alla program är original m. manualer. Teal. 0430/111 91, Leif.

Se hit alla Commodoreälskare!!
Jag byter spel med alla som har 64, 128. Endast disk. Jag har mycket nytt. Slå en signal till mig tel. 031/55 29 15 och fråga efter Anders. Ring till mig det kommer hela tiden in nya spel. Hej så länge!

CBM 64 spel köpes
Skicka lista till: Daniel Persson, Berga, 640 33 Bettna. OBS! Endast kassett!!!

Se hit Vic 64 spel säljes
Jag säljer spel för 5 kr/st. Kan också byta spel. Har bl.a. Int. Karate I, II, Last V8, PSI-5, Boulder dash I, II, III. Tel. 0243/821 62 eller skriv till: Andreas Norman, Stallvägen 35, 781 34 Borlänge.

Com 64 spel säljes/bytes
Har många nya bl.a. Crystal Castles, Mission, Elevator, Superstar, Ping-pong, Ghost'n Goblins, Leaderboard, Green beret, Ace, Tau Ceti, Summer Games I och II, mf.l. Söker: 1942, Marble madness, Mag max, Gauntlet, Paperboy, Shaolin's Road. Ring till Stefan 0470/243 34 eller skriv på adress: Novembervägen 12, 352 60 Växjö.Ps. Jag byter även till mig original.

AtariAtari**Atari**Atari**Atari**
spel säljes och bytes. Har ca 60 st. Skicka efter lista. Niclas Svensson, Mastkorgsvägen 6, 296 00 Åhus eller ring tel. 044/24 24 57, är jag ej hemma. Ring 044/24 01 23 och fråga efter Peter.

Spel till Vic 64 bytes, köpes och säljes
Jag har bl.a. Warhavk, Soldier one, Fungus, Druid, Knight Games, Gyroscope III, Shogun. Söker bl.a. Exploding fist III, Bounces, Beach Head II, Veitnam, Batman, Scooby Doo och alla andra nya som jag inte har. Ring 0455/508 34 fråga efter Per-Ola. Byter också till mej original mot 10-15 nya kopior. Skynda er!

Säljes***
Commodore 64 med engelsk instruktionsbok. Garanti kvar. Endast 2000 kr, kan möjligen diskuteras. Ring Carl-Johan tel. 0240/914 16.

*****Disk-spel till Vic 64 köpes*****
Jag köper spel för upp till 10 kr/st. Söker bl.a. World Games, Bomb-Jack, PSI-5, Ghost'n Goblins, Dragon's Lair, Last V8, Fist 2, Alt. reality, Paperboy, Infiltrator, Druid + andra nya häftiga spel. Skicka en lista på dina bästa spel samt vad de kostar så snabbt som möjligt till: Jesper Jansson, Pl 676, Vejbyslätt, 262 00 Ängelholm. Kom ihåg: endast disk!

64 ägare
Här har ni chansen att sälja eran diskdrive (billigt). Ring 031/26 79 17 (Markus).

Disketter bortskänkes
Nästan. SKC-disketter ca halva priset. Prisexempel MD 1D 9:95 kr/st + moms. Hör av er till Datafilen tel. 0591/202 53.

Vic 64 säljes med bandspelare
2 Joystick, massor av spel, Litt. Endast 2.500 kr. Ring 0753/741 23 fråga efter Christer.

C 64/128 spel och prg säljes!!!
Har bl.a. Green beret, Inpossible mission, Ghost'n Goblins, Registerprg (128) och mycket mer. Om någon vill köpa eller byta ring eller skriv till: Jan Rydqvist, Borgmästareg. 2 B, 392 35 Kalmar tel. 0480/195 06.

Köpes billigt Atari XL
Jag betalar högst 1000 kr för en XL med bandstation eller 2000 kr för en XL med disk. OBS! 64K är ett krav. Jag säljer även följande original: Pole Position, Centipede, Computer War, Donkey Kong, Defender och Jungle Hunt på cartridge för 50 kr/st, oach Zaxxon, Mercenary, Goonies, Spy Vs Spy, Mule och Hacker på kassett för 100 kr/st. Ring mig på tel. 0472/420 28.

SPECTRAVIDEO (Smx - Svi 728)
Bytes spel Moon Lander, Minigolf, Jumping Jack, Killer car, 3-D Maze mot passande spel. Tel. 0684/105 67. Olov. Endast byten.

C-64 tjejer! Jag vill brevväxla
byta dataprogram och pennfajtas med er om data och allt annat som är roligt. Ni kan vara allt ifrån 1 till 100 år. Jag är 28 år och ni skriver till Thomas Grönberg, Inägogatan 23 B, 417 10 Göteborg. Välkomna!

*****Commodore 64 spel köpes*****
Jag söker spelen: The way of tiger, Green beret, Int. Karate, Endast på diskett. Ring 0591/204 81 eller skriv till Mats Låås, Brunnsvägen 7 B, 770 10 Fredriksberg och säg erat pris.

Com 64 spel bytes! Obs! kassett
Har bl.a. Green beret, Exploding fist 2, Cauldron 2, Police academy, Knight Games, Miami Vice, Knight Rider, Uridium, Hacker 2 och många andra bra. Söker bl.a. Wrestling Championship, Express rider, Spindizzy, Bomb-Jack 2, Bounces, m.m. Ring till Magnus, mellan kl. 16-21 på kvällen.

Obs! Obs! Obs!
Originalspel säljes till CBM-64. Bl.a. Uridium, Yie ar Kung Fu, Exploding Fist. Endast 75 kr/st. Ring snarast Mattias tel. 0766/226 54.

Jag har spel till Com 64
Bl.a. Rambo, Soldier, Exploding fist och flera andra karatespel, flyspel eller romspel.Har Beach Head I,II, Golf, Ping-Pong, Fotball till ett rimligt pris. Skriv till Arve Berge, Husdal, 57 13 Vossestrand, Norge.

C-64 (Turbospel bytes)
Har bl.a. Wizardry, Uridium, Fighting Warrior, Cauldron II, Int. Karate I-II, Green beret, Transformers, Leader Board (golf), Critical mass, Castle of terror, sen har jag många fler superspel. Jag söker: Ghost'n Goblins, Knight Rider, Samantha Fox SSsstrip poker, Nexus, Winter Games, Knight Games, Law of the west, Saboteur, det får räcka för den här gången. Ring tel. 0755/617 84 och fråga efter Torbjörn (J.R.F)

Originalband + disk original säljes
T.ex. på band, Infiltrator, Nexus, Skyfox + två band med They sold a million, Rambo, Winter Games, Saboteur, PSI-5 Trading Company. Diskoriginal. Pinball Const. Set, Adventure Coast set, Ultima III, Night Rider, Spitfire 40. Ring Anders tel. 031/55 29 15.

Spectravideo säljes
Jag säljer en spectravideo 318 + bandspelare + spel + några nummer av Joystick + 2 böcker. Pris 2000 kr. Christian Näätsaari, Ryningsvägen 65, 574 00 Vetlanda. Tel. 0383/163 29.

Se hit alla 64/128 diggare, vi byter spel
Till 64/128:an, även nyttoprogram bytes. Vi har de senaste så ring på en gång. Vi har t.ex. Paper Boy, Soldier One, 1942, Ace of acec, Druid, Cracking set, Freeze Frame m.m. Vi får hela tiden in fler spel + nyttoprogram. Ring dessa nummer om ni är intresserade. Mikael 031/55 15 92, Anders 031/55 29 15, Peter 031/55 22 04, Håkan 031/55 19 84. Ring på stubinen. OBS! Endast disk.

*****Atari Fynd*****
800 XL + 1050 + 490 spel på 146 disketter + Basic 1 + Tac 2 bortslumpas för 3995:-. Tel. 026/14 17 45.

Du får chansen att annonsera i byteskatalogen till en mycket låg kostnad. En krona raden - och du får plats med 40 bokstäver på varje rad. Du måste dock lägst betala fem kronor. Maximalt får du skriva tio rader, alltså tio kronors kostnad för dig.

Kom ihåg, **skicka inte med pengar** när du skall annonsera. Vi vill ha **frimärken för motsvarande belopp istället**. Frimärkena lägger du i kuvertet tillsammans med din annonstext.

Nedan hittar du raderna som du skall fylla i. Och vår adress. Om du inte vill klippa sönder tidningen går det bra att skicka en lapp med annonsen.

OBS!

Vi kommer i fortsättningen **inte** att ta emot annonser om **piratkopierade** spel. Skall du sälja spel så skall det vara **originalspel**, och då till ett **skäligt pris. Alltså:** Annonser med **kopierade** spel, exempelvis:"**Säljes:** Massor av spel endast 5-10 kr./st." eller liknande tar vi inte emot längre. Vi kommer heller inte att skicka tillbaka de frimärken som sänds med en liknande annons. Till sist: Byteskatalogen är öppen för JOYSTICKS medlemmar. **Vi tar inte emot företagsannonser.**

Byteskatalogen kommer i JOYSTICK varje månad och vi tömmer annons lagret till varje nummer.

Alltså: Mins en femma kostar det att annonsera, därefter en krona raden upp till tio kronor. Maximalt får du annonsera med tio rader. **Betala inte med pengar, lägg frimärken i kuvertet istället.**

Skicka in din annons till:
Byteskatalogen, JOYSTICK, Box 6043, 102 31 Stockholm 6.
Glöm inte att märka kuvertet med **Byteskatalogen**!

Och du, texta tydligt!!

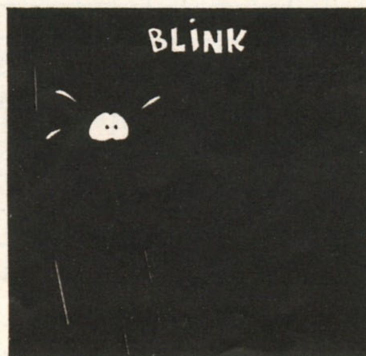
TOPPLISTA NOVEMBER 1986

PL.	PLFG	PROGRAM	TILLVERKARE
1.	(11)	GOST'N GOBLINS	Elite
2.	(4)	SABOTEUR	Durell
3.	(7)	BORROWED TIME	Activision
4.	(-)	THE PAWN	Rainbird
5.	(3)	PSI-5 TRADING CO.	American Action
6.	(1)	INFILTRATOR	American Action
7.	(8)	BALLYHOO	Infocom
8.	(14)	PYRACURSE	Hewson
9.	(2)	ALTERNATE REALITY (THE CITY)	Datasoft
10.	(6)	SILENT SERVICE	MicroProse
11.	(-)	LEADER BOARD	US Gold
12.	(-)	JACK THE NIPPER	Gremlins Graphics
13.	(5)	URIDIUM	Hewson
14.	(-)	WORLD KARATE CHAMPIONSHIP	Epyx
15.	(25)	DRAGONS LAIR	Software Projects
16.	(10)	CUALDRON II	Palace
17.	(13)	COMMANDO	Elite
18.	(15)	BOMB JACK	Elite
19.	(16)	SOLO FLIGHT II	MicroProse
20.	(19)	THE WAY OF THE TIGER	Gremlins Graphics
21.	(21)	GREEN BERET	Imagine
22.	(17)	GAMEMAKER	Activision
23.	(-)	TAU CETI	CRL
24.	(20)	A MAN AND HIS DROID	Mastertronic
25.	(22)	BIGGLES	Mirrorsoft

PL= PLACERING. PLFG=PLACERING FÖRRA GÅNGEN
(-) = NY PÅ LISTAN











TOPP HEMLIGT

Ligger Commodore bakom företaget RED RAT SOFTWARE? Företaget har de sämsta spel till Ataris 8-bitars datorer som jag har sett! Det säger Vicke Lööd i detta TOPPHEMLIGT.

Den engelska **PCW (Personal Computer World)** mässan hölls för nionde gången i år och var den största hittills. Under fem dagar i början av september fylldes **Olympia** i **London** av datorentusiaster. De två första dagarna var avpassade för profesionella användare och de tre övriga var öppna för allmänheten.

Alla var där, som det heter. Mjukvaruföretagen visade upp sina nya spel och program. Hårdvaruföretagen visade sina senaste modeller. Allt som kommer att säljas under de hektiska mån-aderna före julen visades upp i förföriska förpackningar. Det är så här jag skulle vilja att Sollentuna-mässan i Sverige såg ut. Här visas allt upp. Inte bara **IBM**-kopior och, i bästa fall, en och annan **Commodore 64**. Nej, i England visades hela det enorma dataspektrat: **Amstrad, Apricot, Atari, BBC, Commodore** och resten av alfabetet.

ACTIVISION, som har köpt upp **INFOCOM**, visade bl.a. **HOWARD THE DUCK** och **MOONMIST. ADDICTIVE GAMES** visade **KIREL, ARAC** och **HEAD COACH. ANCO** visade sitt mycket uppskattade **VOICE MASTER. CRL** demonstrerade **CYBORG** och **DOMARK** slog på stort med sin datorversion av **TRIVIAL PURSUIT. ELITE** satsade stort på **PAPERBOY** och **THE NEW SCOOBY-DOO. GREMLIN GRAPHICS** lockade publiken med **AVENGER, FOOTBALLER OF THE YEAR, TRAILBAZER** och **FUTURE KNIGHT. HEWSON** fortsätter sin fina utgivningsserie med **ALLEYKAT** och **CITY SLICKER. LLAMASOFT'S JEFF MINTER** presenterade själv sin **FIST II: THE LEGEND CONTINUES** och de nya **ASTERIX, INSPECTOR GADGET** och **THRONE OF FIRE. USGOLD** samlade folk i sitt stånd med **XEVIOUS, GAUNTLET, BREAKTHRU, EXPRESS RAIDER** och **THE MASTER OF THE UNIVERSE**.

OLYMPIA är uppdelat i tre delar: **NATIONAL HALL, OLYMPIA 2** och **OLYMPIA UPPER LEVEL.** Den sistnämnda kunde även kallas ATARI HALL eftersom ATARI hade lagt beslag på hela hallen. Här fanns förstås Atari i centrum med ett 80-tal mjukvarutillverkare runt omkring sig som demonstrerade produkter till, i första hand, ST-maskinerna.

Det intressantaste, hårdvarumässigt, på mässan var att Atari visade upp sina nya ST-modeller, **2080STF** och **4160 STF**, på två respektive fyra megabyte. 4160STF kommer att kosta **£1.459**, med monochrome bildskärm, i England. Ett nytt grafikchip demonstrerades också. Mycket kvalificerade rykten, om att ett nytt ljudchip snart kommer till ST-serien, spreds också bland båsen. Det är ett chip som Atari började att utveckla för ungefär tre år sedan men som "kom bort" då **TRAMIEL**-klanen tog över ledningen över företaget. Nu är "AMY", som ljud-chipet kallas, snart fullständigt... Bäva månde Amiga!!!

Frågan är vilka som ligger bakom företaget **RED RAT SOFTWARE?** Uslare program till Ataris 8 bitars maskiner var det länge sedan mitt öga skådade. **WAR COPTER, A DAY AT THE RACES, FREAKY FACTORY, ROCKET REPAIR MAN** m.fl. ser ut att vara gjorda för fem år sedan! Min misstanke är att Commodore ligger bakom detta geschäft... Man kan då mycket övertygande säga i databutiken: "Titta vilka dåliga program det kommer ut till Atari... Köp en Commodore istället!". Måste du nödvändigtvis köpa ett RED RAT program så satsa på **TECHNICOLOUR DREAM.** Det håller måttet.

Det svenska förlaget **PAGINA** har givit ut en mängd datalitteratur. Vill du lära dig att programmera i C så finns det nu **"PROGRAMMERING I C"** på svenska. Språket C är mycket populärt att använda av programutvecklare till Atari ST och Amiga. Vill du sätta dig in i UNIX så finns boken **"UNIX HANDBOKEN"**. Också den på svenska.

Vad händer med COMMODORE utomlands? Varför sitter de och trycker på hotellrummen vid alla stora mässor? Varför avskedar de folk i USA? Vad är det på gång Commodore? I USA visar också de senaste rapporterna att det finns tio gånger så många program till Atari ST som det finns till Amiga!!! Vad är det som händer?

Har du sett **MARBLE MADNESS** från **Electronic Arts** till Amiga? Det är förmodligen det vassaste spelet hittills till maskinen. Andra spel till Amigan som bör kolas extra noga är **BORROWED TIME** från **ACTIVISION** och **THE PAWN** från **RAINBIRD.**
Kom ihåg att det var här du såg det först.

Vicke Lööd

FYRA ESS I LEKEN!

NYHET!

TAC-5

En joystick utöver det vanliga. Läcker design och funktion, parad med hög kvalité och mikroswitchteknik är en svårslagen kombination.





TAC-2

Pris, kvalité och precision i en oslagbar kombination har gjort den till marknadens populäraste joystick. Ca pris 195:–

NYHET!

STAR FIGHTER

Exakthet, greppvänlighet och kvalité har gjort Star Fighter till en av USA's mest sålda joysticks. Den optimala joysticken! Ca pris 149:–





SLIK STIK

Joysticken för under hundralappen utan att man sparat in på kvalitén. Ca pris 99:–

Suncom

PYLATOR AB

Box 2018, 183 02 TÄBY, Tel 08-792 10 95